

# REGULAMIN POLSKIEJ FUTBOL LIGI 2026



## **Preambuła**

1. Polska Futbol Liga (Liga/PFL) jest zorganizowaną formą rozgrywek futbolu amerykańskiego na terenie Polski.
2. Organizatorem rozgrywek PFL jest Związek Futbolu Amerykańskiego w Polsce (ZFAP). Związek Sportowy jest członkiem Międzynarodowej Federacji Futbolu Amerykańskiego (International Federation of American Football, IFAF). Biuro ZFAP mieści się przy ulicy Paderewskiego 35/3, 51-612 Wrocław. Oficjalny adres e-mail: kontakt@związekfa.pl.

## Rozdział I

### Postanowienia ogólne

#### §1

##### Definicje (kolejność alfabetyczna)

1. Asystenci Sędziów – osoby przydzielone do obsługi łańcucha („Chain Crew”), znacznika prób („Down Indicator”) oraz osoby odpowiedzialne za piłki meczowe w trakcie trwania zawodów („Ball Boys”).
2. Bilans Bezpośrednich Meczów - procent wygranych meczów w Meczach Ligowych pomiędzy dwiema konfrontowanymi drużynami.
3. Bilans Małych Punktów – różnica pomiędzy liczbą zdobytych a straconych punktów w trakcie rozgrywania wszystkich Meczów Ligowych podczas Sezonu Regularnego.
4. Członek Klubu - każdy zarejestrowany zawodnik, trener, członek sztabu szkoleniowego i sztabu medycznego oraz działacz danego klubu.
5. Członek ZFAP – zgodnie z definicją zawartą w statucie ZFAP.
6. Dokument Tożsamości – ważny dokument, włączając w to dopuszczone prawem formy elektroniczne, stwierdzający tożsamość osoby go reprezentującej, we wszystkich rozgrywkach za Dokument Tożsamości uznaje się dokument, który zawiera co najmniej imię, nazwisko, fotografię oraz numer PESEL właściciela. Wymaganie dotyczące numeru PESEL nie dotyczy osób nieposiadających polskiego obywatelstwa. Obowiązek wykazania tożsamości danego Zawodnika obciąża Zawodnika i jego Klub. W razie niewykazania tożsamości w prawidłowy sposób, Organizator Rozgrywek ma prawo zakwestionować deklarowaną tożsamość wg posiadanych przez siebie danych i obserwacji.
7. Drużyna podmiot zgłoszony przez klub do współzawodnictwa sportowego w konkretnej Klasie Rozgrywkowej.
8. Duże Punkty - punkty przyznawane za zwycięstwo, remis lub walkower w Meczu Ligowym.
9. Działacz - członek statutowych organów klubów sportowych, a także ich udziałowiec, akcjonariusz bądź członek stowarzyszenia, inna osoba pełniąca funkcje kierownicze lub administracyjne w klubach sportowych, spiker zawodów, inna osoba, której zachowanie pozostaje w związku z działalnością podejmowaną w imieniu lub na rzecz klubów sportowych, niezależnie od zajmowanego stanowiska oraz pełnionej funkcji.
10. Game Day Manager - osoba fizyczna delegowana przez Organizatora Meczu, która jest reprezentantem Organizatora Meczu podczas organizowania Meczu.
11. Gospodarz Meczu - Klub wyznaczony w terminarzu rozgrywek jako organizator danego meczu, ponoszący pełną odpowiedzialność za przygotowanie obiektu sportowego, spełnienie wymagań regulaminowych oraz zapewnienie odpowiednich warunków dla drużyn, sędziów i publiczności.
12. Faza Pucharowa - Faza rozgrywek następująca po zakończeniu sezonu zasadniczego, obejmującą fazę play-off, baraże lub inne etapy eliminacyjne, zgodne z zasadami obejmującymi w danych rozgrywkach.
13. Jednolite Stroje – strój każdego zawodnika składający się ze skarpet, spodenek i koszulki jednolitych pod względem kroju i koloru ze strojami pozostałych zawodników tej samej drużyny. W skład Jednolitego Stroju wchodzi również kask.
14. Junior - zawodnik uprawniony do gry w rozgrywkach PFL J.
15. Klasa Rozgrywkowa - określony poziom ligowy.
16. Klub - osoba prawna w formie klubu sportowego, zgodnie z zapisami Ustawy o Sporcie, prowadząca działalność w zakresie sportu i uczestnicząca lub zamierzająca uczestniczyć we współzawodnictwie

sportowym organizowanym przez ZFAP lub na jego zlecenie.

17. Klub Zagraniczny Licencjonowany - Klub sportowy zarejestrowany poza granicami Rzeczypospolitej Polskiej, który na podstawie decyzji Zarządu Związku Futbolu Amerykańskiego w Polsce (ZFAP) uzyskał zgodę na uczestnictwo w rozgrywkach Polskiej Futbol Ligi (PFL). Klub Zagraniczny Uczestniczący zobowiązany jest do przestrzegania przepisów Regulaminu PFL oraz regulacji krajowych i międzynarodowych obowiązujących w ramach ZFAP i Międzynarodowej Federacji Futbolu Amerykańskiego (IFAF).
18. Klub Zagraniczny- Klub sportowy zarejestrowany poza granicami Rzeczypospolitej Polskiej, uczestniczący w zorganizowanych rozgrywkach futbolu amerykańskiego, prowadzonych przez właściwy organ krajowy lub międzynarodowy.
19. Kolor Przeciwny - kolor lub odcień koloru, na tyle odróżniający się od innego zestawianego z nim koloru, że jest łatwy do odróżnienia przez sędziów prowadzących mecz.
20. Komisarz Ligi - osoba powołana przez Organizatora Rozgrywek, która jest odpowiedzialna za prowadzenie i kontrolę rozgrywek ligowych w każdej Klasie Rozgrywkowej, zgodnie z regulaminem oraz posiadająca inne obowiązki wynikające z niniejszego regulaminu rozgrywek.
21. Komisja Dyscyplinarna – organ uprawniony do orzekania w przedmiocie odpowiedzialności dyscyplinarnej, etycznej lub regulaminowej Członków ZFAP, Członków Klubów i wszystkich osób podporządkowanych przepisom Regulaminu, powstałej w związku z rozgrywkami organizowanymi na podstawie Regulaminu, działająca na podstawie Regulaminu Dyscyplinarnego ZFAP.
22. Komisja Rozgrywkowa - organ powołany przez Zarząd ZFAP, uprawniony do definiowania zasad poszczególnych Klas Rozgrywkowych na drodze Załączników do Regulaminu wraz z harmonogramem rozgrywek, zawierający 4 przedstawicieli Klubów oraz 1 osobę niezwiązaną z żadnym z Klubów.
23. Mecz Ligowy - oficjalne spotkanie rozgrywane pomiędzy drużynami w poszczególnych Klasach Rozgrywkowych.
24. Mecz Barażowy – oficjalne, dodatkowe spotkanie rozgrywane pomiędzy drużynami z różnych Klas Rozgrywkowych, decydujące o awansie do wyższej Klasy Rozgrywkowej i spadku do Niższej Klasy Rozgrywkowej.
25. Organizator Meczu – klub, który jest Gospodarzem Meczu lub delegowana przez ten klub osoba fizyczna, osoba prawna lub inna jednostka organizacyjna niebędąca osobą prawną, a której ustawa przyznaje zdolność prawną, która odpowiada za cały proces organizacji danego meczu i jego przebieg, wliczając w to wszystko, co niezbędne w celu rozpoczęcia meczu i jego niezakłóconego przebiegu, a także kontrolę nad publicznością, służbą medyczną, przygotowaniem boiska oraz wszystkimi innymi wymogami opisanymi w Regulaminie. Organizator Meczu ponosi pełną odpowiedzialność za organizowany mecz.
26. Organizator meczu- drużyna będąca gospodarzem meczu.
27. Organizator rozgrywek- Związek Futbolu Amerykańskiego w Polsce.
28. „Play-off” – faza rozgrywek, która następuje po zakończeniu Sezonu Regularnego. Celem tej fazy jest wyłonienie mistrza danej Klasy Rozgrywkowej PFL. W fazie tej nie obowiązuje ligowy system Sezonu Regularnego.
29. PSSFA – Polskie Stowarzyszenie Sędziów Futbolu Amerykańskiego wpisane do KRS pod nr 0000726651.
30. Procent Wygranych Meczów - stosunek liczby wygranych Meczów Ligowych do liczby rozegranych Meczów Ligowych.
31. Regulamin – Regulamin Polskiej Futbol Ligi.
32. Sezon - pełny cykl rozgrywkowy. Zazwyczaj okres kilku miesięcy rozpoczynający i kończący się w tym samym

roku kalendarzowym.

33. Sezon Regularny – faza danej Klasy Rozgrywkowej, w której obowiązuje system tabeli. Celem sezonu regularnego jest wyłonienie uczestników fazy Play-off.
34. Sędzia Główny – sędzia desygnowany przez PSSFA lub inną organizację zrzeszającą sędziów futbolu amerykańskiego zaakceptowaną przez ZFAP, jako sędzia sprawujący nadzór nad właściwym przygotowaniem i przebiegiem danych zawodów.
35. Sędziowie -sędziowie, w tym Sędzia Główny, desygnowani przez PSSFA lub inną organizację zrzeszającą sędziów futbolu amerykańskiego zaakceptowaną przez ZFAP, w celu prowadzenia i kontroli danych zawodów w zakresie wyznaczonym przez Regulamin.
36. Szatnia sędziów - Pomieszczenie przeznaczone wyłącznie dla obsady sędziowskiej, spełniające wymogi dotyczące przestrzeni, wyposażenia i bezpieczeństwa, zgodnie z regulaminem obiektu sportowego.
37. Terminarz – harmonogram odbywania meczów danej Klasy Rozgrywkowej.
38. Transfer Międzynarodowy IFAF - Procedura określona przez Międzynarodową Federację Futbolu Amerykańskiego (IFAF), dotycząca zmiany przynależności klubowej zawodnika między klubami zarejestrowanymi w różnych krajach członkowskich IFAF, obejmująca wyrejestrowanie z klubu macierzystego oraz zarejestrowanie w klubie docelowym.
39. Zawodnik- osoba biorąca bezpośredni udział w rywalizacji sportowej PFL zarejestrowana przez klub.
40. Zawodnik Niepełnoletni -zawodnik, który w dniu meczu nie ukończył 18 roku życia. Obowiązek wykazania wieku obciąża Zawodnika i jego Klub.

## §2

### Regulamin rozgrywek

1. Regulamin PFL, rozporządzenia i decyzje Zarządu ZFAP oraz w uzasadnionym zakresie decyzje Komisji Dyscyplinarnej ustanawiają sposób przeprowadzania rozgrywek. We wszystkich kwestiach nieporuszonych w Regulaminie obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Futbolu Amerykańskiego (IFAF), jak również przepisy Kodeksu Cywilnego i inne przepisy prawa powszechnego.
2. Przystąpienie klubu do rozgrywek PFL jest równoznaczne z potwierdzeniem znajomości Regulaminu oraz akceptacją obowiązku przestrzegania jego postanowień. Klub zobowiązany jest potwierdzić znajomość Regulaminu w formie pisemnej lub elektronicznej podczas składania deklaracji zgłoszeniowej.
3. Nieznajomość Regulaminu PFL nie stanowi podstawy dla zarzutów wobec rozporządzeń lub decyzji Zarządu ZFAP, decyzji Komisji Dyscyplinarnej, ani wysuwania roszczeń wobec innych klubów PFL.
4. Aktualna wersja Regulaminu dostępna jest na oficjalnej stronie internetowej Związku : [www.zwiazekfa.pl](http://www.zwiazekfa.pl). Członkowie ZFAP będą informowani za pomocą poczty elektronicznej o wszelkich zmianach w Regulaminie wprowadzonych przez Organizatora Rozgrywek, z co najmniej 14-dniowym wyprzedzeniem przed ich wejściem w życie. Klub jest zobowiązany powiadamiać ZFAP o zmianach kontaktowych adresów poczty elektronicznej, pod rygorem uznania za skutecznie doręczoną korespondencję wysłaną na adres wcześniej zgłoszony przez klub lub stosowanej do tej pory zwyczajowo. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku, korespondencja wysłana na ostatni zgłoszony adres e-mail lub adres pocztowy uznawana jest za skutecznie doręczoną.
5. Rozgrywki Ligi są prowadzone na podstawie Regulaminu, Zasad Rozgrywek stanowiących Załączniki nr 7 Regulaminu oraz zasad gry w futbol IFAF (IFAF Football Rules and Interpretations, dalej Zasadami Gry IFAF). Zasady Gry IFAF stanowią Załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu. W przypadku rozbieżności między

przepisami Zasad Gry IFAF, a zasadami wynikającymi z Regulaminu lub Zasad Rozgrywek, wiążące są przepisy przyjęte przez Organizatora Rozgrywek.

6. W sprawach dotyczących dopingu farmakologicznego obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Futbolu Amerykańskiego (International Federation of American Football, IFAF) oraz Światowej Organizacji Anty-Dopingowej (World Anti-Doping Agency, WADA). Przepisy w zakresie zwalczania dopingu w sporcie regulują: :

- a. Ustawa z dnia 21 kwietnia 2017 r. o zwalczaniu dopingu w sporcie,
- b. Ustawa z dnia 6 grudnia 2018 r. o zmianie ustawy o zwalczaniu dopingu w sporcie (Dz.U. poz. 1051/2017 oraz poz. 2245/2018 i 2320/2018),
- c. Polska Agencja Antydopingowa (POLADA), pełniąca funkcję krajowego organu nadzorczego.

### **§3**

#### **Organy Ligi**

1. Organem licencyjnym, właściwym do orzekania w zakresie spełnienia przez Klub warunków określonych stosownymi przepisami jest Zarząd ZFAP lub inny wytypowany do Organizacji Rozgrywek przez Zarząd ZFAP podmiot.
2. Organem wspierającym i kontrolującym przeprowadzenie rozgrywek PFL jest Komisarz Polskiej Futbol Ligi. Kompetencje Komisarza Polskiej Futbol Ligi określa Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Organem dyscyplinarnym jest Komisja Dyscyplinarna, której działanie opisuje Regulamin Dyscyplinarny ZFAP, stanowiący Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.

### **§4**

#### **Terminarz Ligi**

1. Rozgrywki Ligi są prowadzone według Terminarza, ustalanego przez Organizatora Rozgrywek.
2. Organizator Rozgrywek ogłasza Projekt Terminarza, który określa dokładne daty rozgrywania poszczególnych meczów w ramach danej Klasy Rozgrywkowej najpóźniej na 45 dni przed planowanym dniem jej rozpoczęcia.
3. Po uzyskaniu informacji na temat dostępności wybranego obiektu sportowego Gospodarza Meczu, Kluby zobowiązane są do niezwłocznego przekazania tej informacji Organizatorowi Rozgrywek nie później niż 30 dni przed planowanym dniem rozpoczęcia danej Klasy Rozgrywkowej.
4. Kluby po ogłoszeniu Projektu Terminarza będą miały 7 dni na zgłoszenie Organizatorowi Rozgrywek ewentualnych uwag lub wniosków o zmiany za pomocą poczty elektronicznej na wskazany adres [kontakt@zwiazekfa.pl](mailto:kontakt@zwiazekfa.pl) oraz [komisarz@zwiazekfa.pl](mailto:komisarz@zwiazekfa.pl)
5. W przypadku, w którym po ogłoszeniu Terminarza dojdzie do zmian w składzie lub liczbie drużyn uczestniczących w danej Klasie Rozgrywkowej, Organizator Rozgrywek w porozumieniu z Klubami ma 14 dni na dokonanie modyfikacji i ogłoszenie nowej wersji Terminarza.
6. W przypadku uczestnictwa przez jakikolwiek Klub w rozgrywkach międzynarodowych, Terminarz zostanie dostosowany w sposób niekolidujący z meczami w ramach tych rozgrywek zgodnie z informacjami udzielonymi przez ten Klub.

### **§5**

## **Licencje i wymogi formalne**

1. W PFL mogą występować wyłącznie drużyny klubów, które otrzymały licencję na grę w danym sezonie w danej Klasie Rozgrywkowej. Licencja jest wydawana przez Organizatora Rozgrywek. Licencja jest niepodzielna i zbywalna wyłącznie po uzyskaniu uprzedniej, pisemnej zgody Organizatora Rozgrywek, warunki jej otrzymania definiuje Załącznik nr 4 do niniejszego Regulaminu.
2. Chęć przystąpienia do danej Klasy Rozgrywkowej musi, przed jej rozpoczęciem, zostać zadeklarowana w formie pisemnej, przy jednoczesnym spełnieniu wymagań licencyjnych określonych w załączniku nr 4 niniejszego Regulaminu.
3. Wymogi licencyjne danej Klasy Rozgrywkowej ustalane są przez Zarząd ZFAP.

## **§6**

### **Zakłady wzajemne**

Osobom związanym z organizacją Ligi oraz biorącym udział w rozgrywkach Ligi, w tym w szczególności: zawodnikom, trenerom, członkom sztabów medycznych, sędziom i działaczom, zabrania się udziału w zakładach wzajemnych, o których mowa w art. 2 ust. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych, w tym w szczególności obstawiania przebiegu, wyników lub zdarzeń boiskowych, w tym także za pośrednictwem innych osób, dotyczących meczów rozgrywanych w ramach Ligi, rozgrywek międzynarodowych, w których uczestniczą drużyny występujące w Lidze oraz meczów polskiej drużyny narodowej w futbolu amerykańskim.

## **Rozdział II**

### **Przepisy dotyczące rozgrywek**

## **§7**

### **Uczestnictwo Klubu w rozgrywkach ligowych**

1. W rozgrywkach mogą występować drużyny każdego klubu futbolu amerykańskiego, które:
  - a. spełniają wymogi określone w §1 ust. 5 i 16 oraz §5 ust. 1 niniejszego Regulaminu,
  - b. przesłały do Zarządu ZFAP kompletną deklarację zgłoszeniową na dany sezon rozgrywek, zawierającą:
    - i. nazwę klubu,
    - ii. dane kontaktowe klubu,
    - iii. listę zawodników, trenerów i członków sztabu, ( trenerzy i sztab do potwierdzenia)
    - iv. adres obiektu, na którym klub rozgrywa mecze jako gospodarz, - do potwierdzenia
    - v. potwierdzenie ubezpieczenia zawodników oraz ważnych badań lekarskich zgodnych z przepisami.
2. O przyjęciu klubu do rozgrywek ligowych decyduje Zarząd ZFAP, na podstawie zgodności zgłoszenia z wymogami regulaminowymi i licencyjnymi.
3. Zarząd ZFAP może pobierać opłaty za uczestnictwo w rozgrywkach. Wysokość opłat oraz harmonogram ich płatności są określone w załączniku nr 5 do niniejszego Regulaminu. Kluby są zobowiązane do terminowego uregulowania należności.

4. Wzór formularza rejestracyjnego zawodników, deklaracji zgłoszeniowej klubów, a także wysokości opłaty wpisowej oraz ewentualnej opłaty za wycofanie z rozgrywek ustalane są rozporządzeniem Zarządu ZFAP.
5. Wszelkie zmiany danych zawartych w formularzach rejestracyjnych oraz deklaracjach zgłoszeniowych muszą być niezwłocznie zgłaszane do Zarządu ZFAP, w formie pisemnej (mailowej lub listem poleconym).
6. Klub, który zamierza zmienić nazwę drużyny w trakcie sezonu, musi uzyskać pisemną zgodę Zarządu ZFAP. Wniosek o zmianę nazwy powinien zawierać uzasadnienie oraz aktualne dane sponsora (jeśli dotyczy).
7. Zarząd ZFAP ma prawo żądać dodatkowych informacji, dokumentów lub wyjaśnień od Klubu podczas procesu zgłoszeniowego lub w trakcie sezonu. Klub jest zobowiązany do dostarczenia wymaganych informacji w wyznaczonym terminie.
8. Cała oficjalna korespondencja, także elektroniczna, będzie kierowana na ostatnio zgłoszony przez Klub adres do korespondencji listem poleconym lub adres do korespondencji elektronicznej, w zależności od tego, która forma komunikacji jest wskazana przez Klub, (mailowy lub pocztowy) W przypadku braku odpowiedzi klubu w wyznaczonym terminie, Organizator Rozgrywek może uznać sprawę za rozstrzygniętą na podstawie własnych ustaleń. Klub ma prawo złożyć wniosek o przywrócenie terminu w przypadku wystąpienia przyczyn niezależnych od Klubu. Na Klubie spoczywa odpowiedzialność natychmiastowego poinformowania w formie pisemnej lub elektronicznej Organizatora Rozgrywek o zmianie adresu do korespondencji.
9. Klub jest zobowiązany zapewnić wszystkim zawodnikom ubezpieczenie obejmujące ryzyko związane z uczestnictwem w rozgrywkach sportowych oraz aktualne badania lekarskie zgodne z art. 37 i 38 ustawy o sporcie z dnia 25 czerwca 2010 r. (Dz.U. z 2022 r. poz. 1599 ze zm.). Szczegóły minimalnych wymagań ubezpieczenia oraz badań określa załącznik nr X do niniejszego Regulaminu.
10. W przypadku odmowy rejestracji zawodników przez Komisarza PFL, klub ma prawo złożyć odwołanie do Komisji Dyscyplinarnej w terminie 7 dni od doręczenia decyzji. Procedura odwoławcza wymaga złożenia pisemnego wniosku zawierającego uzasadnienie oraz kopię decyzji, od której klub się odwołuje. Komisja Dyscyplinarna ma obowiązek rozpatrzyć odwołanie w ciągu 14 dni.

## **§8**

### **Rodzaje i klasy rozgrywkowe**

1. Rozgrywki w ramach Ligi dzielą się na seniorskie i juniorskie.
2. Rozgrywki seniorskie posiadają jeden poziom rozgrywkowy: PFL1.
3. Rozgrywki juniorskie rozgrywane są w jednej klasie PFL J.
4. Szczegółowe zasady określające zasady podziału na grupy, układ meczów, przepisy gry, układ tabeli rozgrywek, sposób wyłonienia zwycięzcy, określone są w Załącznikach nr 7 do Regulaminu:
  - a) Zasady rozgrywek PFL 1;
  - d) Zasady rozgrywek PFL J.

## **§9**

### **Tytuły i nagrody**

1. Klub, który wygra mecz finałowy Ligi PFL 1 otrzymuje tytuł Mistrza Polski.
2. Klub, który przegra mecz finałowy Ligi PFL 1 otrzymuje tytuł Wicemistrza Polski.
3. Klub, który wygra mecz finałowy PFL J otrzymuje tytuł Mistrza Polski Juniorów.

4. Klub, który przegra mecz finałowy PFL J otrzymuje tytuł Wicemistrza Polski Juniorów.
5. Organizator rozgrywek ma prawo przyznania nagród finansowych lub rzeczowych za osiągnięte wyniki sportowe.

## **§10**

### **Rezygnacja z uczestnictwa w Lidze**

1. Klub, który po przesłaniu deklaracji zgłoszeniowej przed rozpoczęciem lub w trakcie rozgrywania Ligi w danym sezonie zrezygnuje z dalszego uczestnictwa, zostanie ukarany karą finansową, bądź niedopuszczony do rozgrywek. Decyzję o karze finansowej bądź niedopuszczeniu danego klubu do rozgrywek w kolejnym sezonie podejmuje Zarząd ZFAP.
2. Klub, który w trakcie rozgrywania Ligi w danym sezonie nie rozegra z własnej winy dwóch wyznaczonych meczów, zostaje sklasyfikowany na ostatnim miejscu w tabeli bez względu na liczbę zdobytych punktów.

## **Rozdział III**

### **Zawodnicy**

## **§11**

### **Rejestracja zawodnika**

1. W rozgrywkach PFL mogą uczestniczyć wyłącznie zarejestrowani Zawodnicy.
2. Do udziału w seniorskich rozgrywkach PFL na dany Sezon Rozgrywkowy mogą zostać zarejestrowani Zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym obejmującym dany Sezon Rozgrywkowy skończą co najmniej 18 lat, z wyjątkiem dolnej granicy wieku dla zawodników niepełnoletnich wyznaczonej jako ukończony kalendarzowo wiek 16 lat, wraz z limitem rejestracji określonym w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu .
3. Do udziału w rozgrywkach juniorskich na dany Sezon Rozgrywkowy mogą zostać zarejestrowani Zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym obejmującym dany Sezon Rozgrywkowy skończą nie więcej niż 19 lat.
4. Rejestracja zawodnika następuje w momencie zatwierdzenia przez Organizatora Rozgrywek danych zgłoszonych za pośrednictwem formularza rejestracyjnego udostępnionego przez Organizatora Rozgrywek.

## **§ 12**

### **Formularz rejestracyjny**

1. Do rejestracji zawodnika konieczne jest złożenie kompletnego formularza rejestracyjnego, który zawiera:
  - a) dane osobowe zawodnika: imię, nazwisko, datę urodzenia, numer PESEL (lub odpowiednik dla obcokrajowców),
  - b) informacje o dotychczasowym doświadczeniu sportowym,

- c) oświadczenie o stanie zdrowia umożliwiającym udział w rozgrywkach,
  - d) zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach organizacyjnych, zgodnie z przepisami RODO.
2. Formularz rejestracyjny jest składany przez zawodnika do Organizatora Rozgrywek za pośrednictwem Klubu w formie elektronicznej. Klub jest odpowiedzialny za przekazanie poprawnie wypełnionego formularza do Organizatora Rozgrywek.
3. Formularz rejestracyjny raz szczegółowe instrukcje jego wypełnienia są dostępne na stronie ZFAP - <https://związekfa.pl/zfap> w sekcji "dokumenty"
4. Organizatorowi Rozgrywek przysługuje prawo weryfikacji danych Zawodnika wskazanych formularzu rejestracyjnym, w tym w szczególności doświadczenie zawodnicze. W przypadku podania fałszywych informacji lub zatajenia informacji przez zawodnika:
- a) zawodnik może zostać zawieszony lub zdyskwalifikowany na podstawie decyzji Komisji Dyscyplinarnej,
  - b) klub reprezentujący zawodnika może zostać ukarany, w szczególności finansowo, zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym ZFAP.
5. W przypadku wykrycia braków formalnych w formularzu rejestracyjnym, Organizator Rozgrywek wzywa Klub do ich uzupełnienia w terminie 7 dni. Niedopełnienie tego obowiązku skutkuje odrzuceniem zgłoszenia zawodnika.
6. Data skutecznej rejestracji zawodnika i wszelkie następujące po tej dacie terminy związane z występowaniem zawodnika w Rozgrywkach liczone są od spełnienia wszystkich wymagań, zatwierdzonych przez Komisarza.
7. Wszystkie dane osobowe zawodników są przetwarzane przez Organizatora Rozgrywek zgodnie z przepisami RODO oraz Polityką Prywatności dostępną na stronie internetowej ZFAP.

### **§ 13**

#### **Termin rejestracji**

Ostateczny termin do dostarczenia formularza rejestracyjnego zawodnika do gry w lidze określają Zasady Rozgrywek stanowiące Załączniki do Regulaminu. Niedostarczenie formularza rejestracyjnego w terminie skutkuje jego odrzuceniem.

### **§ 14**

#### **Zawodnik importowany**

1. Za zawodnika importowanego uznaje się zawodnika, który przed rejestracją do gry w Lidze doświadczenie w futbolu amerykańskim zdobył w rozgrywkach prowadzonych na terenie poza Rzeczpospolitą Polską przez grę w ramach lig profesjonalnych, szkół wyższych lub jakichkolwiek rozgrywek policealnych i posiada obywatelstwo Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej, Kanadzie, Meksyku lub Japonii.
2. Za zawodnika zagranicznego uznaje się zawodnika, który przed rejestracją do gry w Lidze pierwsze doświadczenie w futbolu amerykańskim zdobył przez grę w rozgrywkach prowadzonych na terenie innego państwa niż Rzeczpospolita Polska, z zastrzeżeniem ust. 1 i 3 niniejszego paragrafu.
3. Za zawodnika wschodnioeuropejskiego uważa się zawodnika, który posiada obywatelstwo, Litwy, Białorusi, Ukrainy .
4. Limity zawodników importowanych określone są w zasadach poszczególnych Klas Rozgrywkowych.
5. Zawodnik, który posiada obywatelstwo polskie i przed rejestracją do gry w Lidze pierwsze doświadczenie w

futbolu amerykańskim zdobył przez grę w rozgrywkach prowadzonych na terenie innego państwa niż Rzeczpospolita Polska jest klasyfikowany jako zawodnik rodzimy i nie podlega limitom wskazanym w ust. 4.

6. W przypadku, gdy zawodnik posiada obywatelstwa klasyfikujące go do dwóch grup, zgodnie z ust. 1, ust. 2 i ust. 4, zawodnik zostaje uznany za sklasyfikowanego wg wyższej grupy, tj. nadrzędną grupą jest zawodnik importowany, następnie zawodnik zagraniczny, a następnie zawodnik wschodnioeuropejski.

7. W przypadku, gdy zawodnik posiada obywatelstwo inne niż wyszczególnione w ust. 1, ale pierwsze doświadczenie futbolowe zdobywał w rozgrywkach na terytorium Polski, jest liczony jako zawodnik rodzimy.

## **§ 15**

### **Limit rejestracji Zawodników**

1. Klub może zarejestrować nieograniczoną liczbę zawodników, z zastrzeżeniem ust. 2 i następnych niniejszego paragrafu oraz limitów określonych w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu.
2. Klub do udziału w rozgrywkach seniorskich jedenastoosobowych na dany sezon może zarejestrować zawodników Zawodników Niepełnoletnich w maksymalnej ilości zdefiniowanej w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu
3. Rejestracja zawodnika jest ważna do dnia 31 grudnia roku, w którym był rozgrywany sezon, na który zawodnik został zarejestrowany. Do udziału w rozgrywkach w kolejnym sezonie wymagana jest ponowna rejestracja.
4. Zawodnik w danym sezonie może zostać zarejestrowany maksymalnie drużynie seniorskiej i juniorskiej danego Klubu.

## **§ 16**

### **Rejestracja zawodników na mecz**

1. Limity zawodników zgłoszonych w elektronicznym protokole meczowym wraz z granicznym terminem zgłoszenia oraz formą zgłoszenia do Komisarzy oraz Klubu Przeciwnego są określone w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu.
2. Klub jest zobowiązany do przygotowania przed meczem pisemnych egzemplarzy protokołu meczowego, ich ilość zdefiniowana jest w w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu.
3. Klub jest zobowiązany przekazać pisemny protokół meczowy do składu sędziowskiego najpóźniej na 60 (słownie: sześćdziesiąt) minut przed rozpoczęciem meczu. Protokół meczowy stanowi wydruk ze składu meczowego (roster). W pisemnym protokole meczowym Klub nie może wprowadzić więcej mian w zakresie modyfikacji numerów przypisanych Zawodnikom niż wskazano w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu.
4. W celu sprawdzenia poprawności danych (face-check) wskazanych w pisemnym protokole meczowym, przed danym meczem przedstawiciele klubów przy asyście sędziego głównego zobowiązani są do sprawdzenia tożsamości w oparciu o posiadane przez Zawodników ważnych dokumentów tożsamości wydane przez uprawnione do tego organy. Taka weryfikacja powinna być przeprowadzona zgodnie z warunkami opisanymi w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu
5. W celu potwierdzenia zgodności zawodników na boisku z protokołem meczowym lub zaistniałych zmian tj. dopuszczalne zmiany numerów zawodników określonych w § 16 niniejszego regulaminu. Przedstawiciele drużyn oraz sędzia główny składają czytelny podpis pod protokołem meczowym i kopię w formacie jpg przesyła gospodarz

bezpośrednio do komisarzy pod wskazany adres e-mail [komisarz@związekfa.pl](mailto:komisarz@związekfa.pl) w terminie określonym w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu.

6. Każdy zawodnik wykazany w pisemnym protokole meczowym uznawany jest za zawodnika, który wystąpił w danym meczu. Do udziału w meczu uprawnieni są wyłącznie zawodnicy wskazani w protokole pisemnym.

## § 17

### Przeszkody w rejestracji

1. Do udziału w rozgrywkach Ligi nie może zostać zarejestrowany Zawodnik, jeżeli:
  - a. jest zarejestrowany lub uczestniczy w innych zorganizowanych rozgrywkach futbolu amerykańskiego rozgrywanych, w tym ligowych, towarzyskich i szkolnych, na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w trakcie bieżącego sezonu rozgrywek Ligi, z wyłączeniem rozgrywek uwzględnionych w **§5 pkt h**. Załącznika nr 7 do niniejszego Regulaminu;
  - b. jest zarejestrowany w innym klubie uczestniczącym w rozgrywkach Ligi na ten sam sezon;
  - c. został zarejestrowany w klubie zagranicznym, który nadal uczestniczy w rozgrywkach bieżącego sezonu, z wyłączeniem poniższych przypadków:
    - i. klub zagraniczny zakończył swój udział w rozgrywkach i nie uzyskał kwalifikacji do fazy pucharowej rozgrywek, lub
    - ii. zawodnik został skutecznie wyrejestrowany z klubu zagranicznego przed zakończeniem jego sezonu rozgrywkowego, a proces Transferu Międzynarodowego IFAF został zakończony w terminie umożliwiającym zgłoszenie zawodnika do udziału w meczu, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie;
  - d. została wobec niego orzeczona kara dyskwalifikacji prawomocną decyzją Komisji Dyscyplinarnej lub organu nadrzędnego (np. IFAF);
  - e. formularz rejestracyjny został złożony po terminie określonym w §13;
  - f. jest zawieszony z powodu naruszeń przepisów antydopingowych na podstawie decyzji właściwego organu, w tym WADA, POLADA lub IFAF;
  - g. procedura Transferu Międzynarodowego IFAF nie została zakończona przed upływem terminu rejestracji;
  - h. procedura Transferu międzyklubowego w ramach Ligi nie została zakończona zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie.
2. Zabronione jest jednoczesne uczestnictwo Zawodnika w rozgrywkach Ligi oraz innych zorganizowanych rozgrywkach futbolu amerykańskiego rozgrywanych na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państwa członkowskiego IFAF w trakcie tego samego sezonu.
3. W przypadku naruszenia zasad określonych w ust. 1 i 2:
  - a. Organizator Rozgrywek może unieważnić rejestrację Zawodnika i wykluczyć go z udziału w rozgrywkach,
  - b. Klub, który dopuścił do rejestracji Zawodnika niezgodnie z niniejszym paragrafem, może zostać ukarany zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym ZFAP,
  - c. Organizator Rozgrywek ma obowiązek poinformować Komisję Dyscyplinarną o naruszeniu.
4. Klub lub zawodnik mają prawo złożyć odwołanie od decyzji odmowy rejestracji do Komisji Dyscyplinarnej w terminie 7 dni od dnia doręczenia decyzji. Odwołanie powinno zawierać uzasadnienie i dowody potwierdzające zasadność wniosku. Komisja Dyscyplinarna rozpatruje odwołanie w terminie 14 dni.

## § 18

### Transfery

1. Za Transfer uważa się zmianę przez Zawodnika Klubu, przez który został skutecznie zarejestrowany do gry w Lidze (Były Klub), na inny Klub uczestniczący w rozgrywkach Ligi (Nowy Klub). Do zakończenia procedury Transferu konieczne jest spełnienie warunków określonych w §15, §17, § 19 oraz §20 niniejszego Regulaminu.
2. Transfer jest niedopuszczalny od momentu skutecznej rejestracji Zawodnika do momentu upływu terminu obowiązywania rejestracji, określonego w §15 ust. 3 niniejszego Regulaminu.
3. Do rejestracji Zawodnika objętego Transferem konieczne jest przekazanie Organizatorowi pisemnego oświadczenia Byłego Klubu, że Nowy Klub zaspokoił zobowiązanie z tytułu Ekwiwalentu Szkoleniowego.
4. Maksymalna kwota transferu za zawodnika zdefiniowana jest w Zasadach Rozgrywek stanowiących integralny Załącznik do niniejszego Regulaminu.
5. Do rejestracji Zawodnika objętego Transferem konieczne jest przekazanie Organizatorowi pisemnego oświadczenia Byłego Klubu (tzw. "List Czystości"), że Zawodnik ma uregulowaną sytuację w Byłym Klubie w zakresie finansowym oraz sprzętowym. Były Klub ma 7 dni kalendarzowych na wystawienie Listu Czystości lub pisemnego dostarczenia powodów odmowy wystawienia tego dokumentu.
6. W przypadku, gdy Były Klub nie przedstawił ani powodów odmowy wystawienia, ani nie wystawi Listu Czystości w w/w terminie, jest to tożsame z potwierdzeniem uregulowanej sytuacji Zawodnika w Byłym Klubie.

## § 19

### Limity Transferów

1. Klub w danym sezonie może zarejestrować dowolną liczbę zawodników pozyskanych w trybie Transferu (z zastrzeżeniem ust 2 oraz **§14**), w tym nie więcej, niż trzech zawodników pozyskanych z tego samego Klubu. Dopuszcza się zwiększenie limitu pozyskanych zawodników z tego samego Klubu pod warunkiem pisemnej zgody pomiędzy Klubami przedstawionej i zaakceptowanej przez Organizatora.
2. Zawodników, którzy zostali zarejestrowani przez Klub, który zrezygnował z udziału w rozgrywkach Ligi albo został wykluczony z rozgrywek Ligi prawomocną decyzją dyscyplinarną uznaje się za wolnych od transferów.  
W przypadku wycofania się jednej z drużyn/ sekcji Klubu z rozgrywek, zawodnika uznaje się za wolnego od transferu.
3. Limit transferowy nie dotyczy Zawodnika, który nie został zarejestrowany do rozgrywek Ligi w dwóch kolejnych sezonach gry, zawodnika uznaje się za wolnego od transferu.
4. Limit transferowy nie dotyczy Zawodnika, który został zarejestrowany do udziału w Lidze przez Klub, który w sezonie następującym po sezonie rejestracji nie bierze udziału w Lidze, zawodnika uznaje się za wolnego od transferu.
5. W przypadku połączeniu Klubów, rejestracja przez nowo powstały Klub zawodników uprzednio zarejestrowanych łączące się Kluby po przekazaniu organizatorowi porozumienia klubów o współpracy nie uznaje się za Transfer.
6. Limit transferowy nie dotyczy zawodnika pozyskanego w trybie Transferu Międzynarodowego IFAF.

## § 20

### Ekwiwalent szkoleniowy

1. Ekwiwalent Szkoleniowy to kwota pieniężna, jaką w przypadku Transferu (w tym także Transferu Międzynarodowego IFAF z udziałem polskiego zawodnika) Nowy Klub musi zapłacić Byłemu polskiemu Klubowi Zawodnika, z zastrzeżeniem ust. 12 niniejszego paragrafu oraz §14 ust. 2, ust. 3 oraz ust. 4 wskazujące na status zawodnika wolnego od transferu.
2. Ekwiwalent Szkoleniowy ustalany jest na podstawie Doświadczenia Zawodniczego zdobytego przez Zawodnika w danym Klubie poprzez grę w ramach rozgrywek Ligi.
3. Do Doświadczenia Zawodniczego Zawodnika, który był skutecznie zarejestrowany do gry w Lidze w sezonie 2020 przez Klub, w którym występował przed sezonem 2021, zalicza się również okres gry w tym Klubie w ramach innych rozgrywek prowadzonych na terenie Rzeczypospolitej Polskiej przed sezonem 2021.
4. Do doświadczenia Zawodnika zalicza się również okres gry w Klubach będących przedmiotem połączenia w rozgrywkach prowadzonych na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
5. Ekwiwalent Szkoleniowy nie jest należny za Zawodnika wolnego od transferu.
6. Ekwiwalent Szkoleniowy należny za Transfer Zawodnika zarejestrowanego przez Klub, który został wykluczony z rozgrywek Ligi z powodu braku zapłaty zobowiązań należnych wobec Organizatora Rozgrywek, jest należny Organizatorowi Rozgrywek na poczet spłaty wszystkich zobowiązań danego Klubu.
7. Wartość Ekwiwalentu szkoleniowego obliczana jest według wzoru:  $ES = (Sjr \times Jr) + (Ssr \times Sr)$  dla którego: –  
ES to wartość Ekwiwalentu szkoleniowego,  
– Sjr to liczba rozegranych sezonów gry w drużynach juniorskich w danym Klubie,  
– Ssr to liczba rozegranych sezonów gry w drużynach seniorskich w danym Klubie,  
– Jr to stawka za jeden sezon gry w rozgrywkach juniorskich,  
– Sr to stawka za jeden sezon gry w danych rozgrywkach seniorskich.
8. W przypadku, w którym Zawodnik w jednym sezonie występował w dwóch różnych klasach rozgrywkowych, jako stawkę za dany sezon przyjmuje się wartość stawki należnej za wyższą klasę rozgrywkową, w której występował Zawodnik.
9. Ekwiwalent Szkoleniowy obliczany jest w oparciu o stawki netto zdefiniowane w Zasadach Rozgrywek stanowiących integralny Załącznik do niniejszego Regulaminu.
10. W przypadku, gdy przed Transferem Zawodnik posiadał rok przerwy w Rozgrywkach, wartość Ekwiwalentu Szkoleniowego wynikającego z ust. 7 jest pomniejszana o połowę.
11. Nowy Klub i Były Klub mogą zgodnie ustalić inne zasady obliczania i zaspokojenia zobowiązania z tytułu Ekwiwalentu Szkoleniowego, niż wynikająca z ust. 8, 9 i 10 niniejszego paragrafu.
12. W przypadku gdy Klub pobierający ekwiwalenty szkoleniowy nie wystartuje w rozgrywkach w danym sezonie zobligowany jest do natychmiastowego zwrotu niesłusznie pobranego ekwiwalentu.
13. Ekwiwalent nie może być pobierany za zawodników wskazanych w §14 niniejszego regulaminu, z wyłączeniem §14 ust. 6.

## Organizacja meczu

### § 21

#### Mecz

1. Za organizację spotkania odpowiedzialny jest Gospodarz Mecz, lub inny podmiot któremu to zlecił.
2. Obowiązkiem Organizatora Mecz jest bezwzględne przestrzeganie i wypełnienie zasad niniejszego Regulaminu oraz rozporządzeń i decyzji ZFAP, a także wykonanie w jak najszybszym czasie wszystkich poleceń i ustaleń Sędziego Głównego, które są niezbędne do rozpoczęcia i rozegrania meczu.
3. Organizator Mecz odpowiada za bezpieczeństwo składu sędziowskiego oraz drużyn biorących udział w spotkaniu.
4. Na przynajmniej 14 dni przed terminem rozegrania spotkania Organizator Mecz musi poinformować drużynę gości, Komisarzy Ligi oraz sędziów metodą wskazaną przez Organizatora Rozgrywek lub via email pod wskazane adresy: [komisarz@zwiazekfa.pl](mailto:komisarz@zwiazekfa.pl) oraz [info@pssfa.org](mailto:info@pssfa.org)
  - a) miejscu rozgrywania spotkania: adres wraz z linkiem do miejsca rozgrywania meczu w serwisie Google Maps, wraz z informacjami mogącymi ułatwić dojazd, a także o dostępnych na terenie obiektu parkingach dla samochodów i autokarów;
  - b) godzinie rozpoczęcia meczu;
  - c) rodzaju boiska, na którym odbędzie się spotkania (trawa, sztuczna nawierzchnia) wraz z wymiarami boiska i bramek;
  - d) rodzaju szatni i sanitariatów;
  - e) cenie biletów (jeśli impreza jest biletowana);
  - f) kolorze Jednolitych Strojów, w którym wystąpią gospodarze, z zachowaniem pierwszeństwa występów w jednolitych strojach koloru białego przez drużynę gości zgodnie z zapisem 1-4-5 b Zasad Gry. Dopuszcza się, aby gospodarz wystąpił w koszulkach w kolorze białym, o ile przed meczem obie drużyny zawarły oficjalne porozumienie z jednoczesnym poinformowaniem Komisarza PFL.
  - g) osobie GameDay Managera- imię, nazwisko, telefon kontaktowy.Niezgłoszenie meczu w terminie jest automatycznie rozpatrywane jako wykroczenie dyscyplinarne.
5. Klub Przeciwny ma obowiązek poinformować Organizatora Mecz o otrzymaniu zgłoszenia meczu w przeciągu 48h od otrzymania informacji wyszczególnionych w ust. 4 niniejszego paragrafu, jak również zaznaczyć wszelkie niejasności lub braki w przesłanych informacjach.
6. Przełożenie meczu :
  - a. Mecz przed jego rozpoczęciem może zostać przełożony na inny termin na zgodny wniosek Klubów po uzyskaniu pisemnej zgody ZFAP lub z urzędu w przypadku wystąpienia siły wyższej. Nowy termin rozegrania meczu musi zostać zaakceptowany przez sędziów oraz Klub Przeciwny.
  - b. Przez siłę wyższą rozumie się każde zdarzenie o charakterze zewnętrznym i nadzwyczajnym, które w chwili ustalania Terminarza nie było możliwe do przewidzenia ani któremu nie można było zapobiec, a którego wystąpienie wyklucza rozegranie meczu, w szczególności: trudne warunki atmosferyczne uniemożliwiające bezpieczne odbycie meczu (w tym w szczególności wystąpienie błyskawic lub grzmotów, burzy z błyskawicami lub grzmotami), stan wyjątkowy, stan wojenny, wprowadzenie aktów prawnych lub wydanie decyzji administracyjnych, żałoba narodowa i inne zdarzenia o podobnym charakterze.

- c. W przypadku zaniedbań organizacyjnych rozpoczęcie meczu może zostać opóźnione do 60 (sześćdziesięciu) minut.
- d. W przypadku zaniedbań organizacyjnych, za zgodą drużyny przeciwnej oraz Sędziego Głównego, rozpoczęcie meczu może zostać opóźnione o ponad 60 (sześćdziesiąt) minut.
- e. Decyzję o przełożeniu meczu ze względu na siłę wyższą podejmuje Komisarz PFL lub Sędzia Główny.
- f. W przypadku opóźnienia większego niż wskazane w punkcie c. i d. niniejszego paragrafu

## **§ 22**

### **Obiekt sportowy**

1. Mecz Ligi może zostać rozegrany wyłącznie na obiekcie sportowym, który spełnia następujące wymagania:
  - a. Obiekt sportowy musi zapewniać drogę dojazdową, umożliwiającą dojazd do Boiska pojazdom odpowiednich służb ratunkowych, w tym w szczególności pojazdów pogotowia, straży pożarnej i policji.
  - b. W przypadku rozgrywania meczu przy sztucznym świetle, obiekt sportowy musi być wyposażony w infrastrukturę oświetleniową zgodną z normą PN-EN 12193:2019-1, gwarantującą odpowiednie warunki widoczności na całej powierzchni boiska.
  - c. Obiekt sportowy musi posiadać prysznice z dostępem do ciepłej wody oraz sanitariaty. Prysznice i sanitariaty powinny znajdować się w bliskim sąsiedztwie szatni.
  - d. Pomieszczenia przeznaczone na szatnie dla drużyn muszą:
    - i. posiadać odpowiednie zabezpieczenia (np. zamki), uniemożliwiające dostęp osobom nieupoważnionym,
    - ii. być odpowiednio przestronne, aby pomieścić wszystkich członków drużyny, zapewniając im swobodę ruchu.
  - e. Pomieszczenia przeznaczone na szatnie sędziów muszą być odpowiednie, aby pomieścić wszystkich delegowanych na mecz sędziów, jednocześnie zapewniając swobodę ruchu, posiadać co najmniej jedno miejsce siedzące dla każdego sędziego delegowanego na mecz oraz być wyposażone w prysznic z dostępną do użytku ciepłą wodą, a także w sanitariaty (prysznic i sanitariat mogą znajdować się w bliskim sąsiedztwie szatni). Wskazane jest by sędziowie posiadali na swój użytek, prysznic i sanitariaty oddzielne od tych, które są wykorzystywane przez zawodników. Wszystkie pomieszczenia przeznaczone na szatnie dla sędziów muszą posiadać zabezpieczenia (np. zamki), uniemożliwiające dostęp osobom nieupoważnionym. Droga do szatni sędziów nie może prowadzić przez szatnię zawodników którejkolwiek z drużyn lub trybuny dla kibiców.
2. Gospodarz meczu jest odpowiedzialny za zapewnienie, że obiekt sportowy spełnia wszystkie wymagania określone w niniejszym paragrafie. Organizator Rozgrywek ma prawo przeprowadzenia inspekcji obiektu przed meczem w celu weryfikacji zgodności z regulaminem.
3. W przypadku stwierdzenia, że obiekt sportowy nie spełnia wymagań, Organizator Rozgrywek może:
  - a. wyznaczyć nowy obiekt spełniający wymagania regulaminowe,
  - b. odwołać mecz lub przesunąć jego termin,
  - c. nałożyć sankcje na klub gospodarza, zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym ZFAP

4. Obiekt sportowy musi posiadać nagłośnienie w formie stałej lub instalowanej na czas rozgrywania meczu. Na meczach mikrofon dla Sędziego Głównego jest obowiązkowy.. Gospodarz meczu ponosi odpowiedzialność za sprawność techniczną nagłośnienia oraz zapewnienie awaryjnych środków łączności w przypadku jego awarii.

## § 23

### Transmisja

1. Z każdego meczu rozgrywanego w ramach rozgrywek seniorskich jedenastoosobowych musi być prowadzona na żywo transmisja wideo wraz z komentarzem (dalej zwana Transmisją).
2. Transmisja z meczu, który będzie udostępniany w TV musi być prowadzona z wykorzystaniem co najmniej 2 (słownie: dwóch) kamer. Transmisja z pozostałych meczów musi być prowadzona z wykorzystaniem co najmniej 1 (słownie: jednej) kamery.
3. Transmisja musi zawierać grafikę ekranową na którą składają się co najmniej:
  - a) nazwa lub logotyp Klubów;
  - b) wynik meczu i kwartę;
  - c) logotyp PFL;
  - d) na grafikę ekranową może również składać się czas pozostały do końca danej kwarty.
4. Transmisja musi spełniać co najmniej następujące wymagania techniczne:
  - a) rozdzielczość nie niższa niż: 1920x1080;
  - b) ilość klatek nie niższa niż: 25/sekundę;
  - c) bitrate nie niższy niż: 5000;
  - d) kamera transmitująca umiejscowiona nie niżej niż 4 metry ponad poziomem boiska w sposób zapobiegający drganiom i umożliwiający płynne rejestrowanie obrazu; w przypadku, jeśli kamera jest ustawiona w odległości większej niż 3m od krawędzi sideline'u, Organizator powinien zapewnić odpowiednią jakość nagrania do zbliżenia obrazu na obie formacje;
  - e) transmisji nie mogą zasłaniać elementy infrastruktury znajdującej się wokół boiska;
  - f) znaczniki prób ustawione w kierunku kamery transmitującej, czyli po przeciwnej stronie boiska;
  - g) wszelkie elementy graficzne muszą być wyświetlone w ustalonych przez Organizatora Rozgrywek miejscach.
5. Transmisja musi być udostępniona w serwisie Youtube (lub podobnym - wskazanym przez Organizatora Rozgrywek) oraz na stronie Organizatora Rozgrywek.
6. Dokładny adres internetowy pod którym będzie dostępna Transmisja Gospodarz, Mecz przekazuje Organizatorowi Rozgrywek na co najmniej 48 godzin przed planowaną godziną rozpoczęcia meczu. Nagranie Transmisji musi być udostępnione w serwisie Youtube co najmniej do końca trwania danego sezonu. Organizator rozgrywek w celach promocyjnych Ligi może wykorzystywać fragmenty udostępnionych nagrań z transmisji.
7. W przypadku wystąpienia przeszkód po stronie Gospodarza Mecz, które utrudnią lub uniemożliwią wykonanie Transmisji, jest on obowiązany niezwłocznie zawiadomić o tym Organizatora Rozgrywek.
8. Gospodarz Mecz posiada prawo wyboru podmiotu wykonującego Transmisję oraz ponosi koszty jej wykonania.

## § 24

### Nagranie z meczu

1. Gospodarz Meczów zobowiązany jest do nagrania i opracowania materiału wizualnego z meczu do analizy (game tape). Game tape nie może być zapisem Transmisji danego meczu ale musi spełniać te same wymagania techniczne, o których mowa w § 24 ust. 4 Regulaminu.
2. Game tape musi zostać udostępniony Organizatorowi Rozgrywek oraz pozostałym Klubom w terminie do końca drugiego dnia od momentu zakończenia danego meczu.
3. Na game tape składa się nagranie meczu z co najmniej z szerokiej perspektywy (wide), obejmującej szerokość boiska od najbardziej skrajnego zawodnika z lewej strony do najbardziej skrajnego zawodnika z prawej strony oraz nagrania zza bramki jeżeli było przygotowane.

## § 25

### Obsługa meczu

1. Personel do obsługi meczu jest wybierany i zapewniamy przez Organizatora Meczów .
2. Organizator Meczów musi wyznaczyć i zapewnić personel wystarczający do obsługi meczu, w tym w szczególności:
  - a) Gameday Managera, jako osobę odpowiedzialną za kontakt z Organizatorem Rozgrywek oraz Sędzią Głównym w zakresie organizacji i przeprowadzenia meczu;
  - b) oficera prasowego;
  - c) spikera;
  - d) asystentów sędziów.
3. Organizator Meczów zobowiązany jest zapewnić wodę niegazowaną dla Zawodników Klubu przeciwnego w ilości nie mniejszej niż 2 (słownie: dwa) litry wody na jednego Zawodnika zgłoszonego do udziału w meczu w protokole pisemnym. W przypadku upalnej pogody (mecz rozgrywany przed zachodem słońca, brak zachmurzenia, temperatura co najmniej 25 stopni Celsjusza) ilość wynosi 4 (cztery) litry wody na jednego Zawodnika zgłoszonego do udziału w meczu w protokole pisemnym.
4. Organizator Meczów zobowiązany jest do wprowadzenia wyniku do raportu meczowego oraz do prowadzenia statystyki z meczu przy wykorzystaniu udostępnionych przez Organizatora Rozgrywek narzędzi.
5. Organizator Meczów zobowiązany jest do zapewnienia zabezpieczenia medycznego meczu, w tym w szczególności zapewnienia przez cały czas trwania meczu ambulansu spełniającego warunki określone w Załączniku nr 3 do zarządzenia nr 179/2020/DSM Prezesa Narodowego Funduszu Zdrowia z dnia 12.11.2020 r. w sprawie określenia warunków zawierania i realizacji umów w rodzaju ratownictwo medyczne. W przypadku braku ambulansu mecz nie może się rozpocząć, a rozpoczęty ulega zawieszeniu do czasu jego uzupełnienia, jednak nie dłużej niż przez 60 minut. W przypadku, w którym czas oczekiwania na przyjazd ambulansu jest dłuższy, niż 60 min, decyzję w zakresie przeprowadzenia meczu podejmują łącznie Kluby oraz Sędziowie.
3. Gospodarz Meczów zobowiązany jest zapewnić (na 30 minut przed rozpoczęciem meczu) Asystentów Sędziów w trakcie meczu – 5 osób, w wieku co najmniej 14 lat.
5. Klub Gości zobowiązany jest zapewnić jedną osobę pomagającą Sędziom w trakcie meczu jeżeli na meczu będą używane dwa komplety (3 sztuki każdy) piłek meczowych dopuszczonych przez Sędziego Głównego.
5. Organizator Meczów musi zapewnić suche ręczniki (3 sztuki) w przypadku złych warunków pogodowych (zwłaszcza

pogody deszczowej) lub złego stanu boiska.

## **§ 26**

### **Sprzęt meczowy**

1. Każdy Klub podczas meczu musi posiadać Jednolite Stroje oraz inny sprzęt meczowy, zgodne z przepisem 1-4-5 Zasad Gry.
2. Elementu stroju widoczne spod strojów meczowych muszą być w kolorze barw Klubu, białym albo czarnym.
3. Zawodnik musi grać w kasku ochronnym odpowiednim dla danej Klasy Rozgrywkowej.
4. Klub musi dostarczyć piłki meczowe na godzinę przed rozpoczęciem meczu do Sędziego Głównego. Piłki meczowe muszą spełniać wymogi Zasad Gry.
5. Klub musi zapewnić znaczniki jardów, znaczniki prób wraz z łańcuchem, osłony na bramki odpowiedniej jakości dla danej Klasy Rozgrywkowej zapewniające bezpieczeństwo Zawodników.

## **§ 27**

### **Inne**

#### **Modyfikacje przepisów IFAF (Zasad Gry)**

1. Modyfikacje przepisów IFAF zawarte są w stosownym Załączniku nr 7 do niniejszego Regulaminu.

## **Rozdział V**

### **Postanowienia końcowe**

#### **§ 28**

##### **Prawo interpretacji**

Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Organizatorowi Rozgrywek. Przed wydaniem interpretacji, Organizator Rozgrywek zasięga opinii Komisji Dyscyplinarnej.

#### **§ 29**

##### **Zmiana nazwy**

1. Organizatorowi w dowolnym momencie przysługuje prawo do zmiany nazwy Ligi poprzez uwzględnienie nazwy Sponsora Tytularnego Ligi lub produktu przez niego wskazanego, bez konieczności zmiany niniejszego Regulaminu oraz prawo do uwzględnienia nazwy Sponsora Tytularnego Ligi lub produktu przez niego wskazanego w tekście Regulaminu.
2. Klubowi w dowolnym momencie przysługuje prawo do zmiany nazwy drużyny poprzez uwzględnienie nazwy Sponsora Tytularnego Drużyny lub produktu przez niego wskazanego oraz prawo do uwzględnienia nazwy Sponsora Tytularnego Drużyny lub produktu przez niego wskazanego w nazwie drużyny, z zastrzeżeniem §7 ust. 6 niniejszego Regulaminu.
3. W trakcie rozgrywania Sezonu zmiana nazwy drużyny w zakresie szerszym, niż opisany w ust. 2 niniejszego

paragrafu wymaga uzyskania uprzedniej pisemnej zgody Organizatora Rozgrywek zgodnie z §7 ust 6 niniejszego Regulaminu.

4. Wszelkie zmiany danych muszą być niezwłocznie zgłoszone Organizatorowi Rozgrywek.

### **§ 30**

#### **Połączenie Klubów**

1. Przez połączenie Klubów rozumie się połączenie Klubów działających w formie spółek prawa handlowego w trybie określonym przez właściwe przepisy prawa lub w przypadku Klubów działających w formie prawnej, dla których właściwe przepisy prawa nie przewidują możliwości połączenia – powołanie przez nie wspólnie nowego podmiotu. Łączące się Kluby muszą o tym niezwłocznie pisemnie zawiadomić Organizatora Rozgrywek.
2. Na klub powstały w wyniku połączenia się Klubów przechodzą wszystkie zobowiązania łączących się Klubów należne względem Organizatora Rozgrywek.
3. W przypadku, w którym jakikolwiek z łączących się Klubów posiada nieuregulowane zobowiązania względem Organizatora Rozgrywek, do momentu ich całkowitego uregulowania wraz z należnymi odsetkami, rejestrację przez nowo powstały Klub zawodników uprzednio zarejestrowanych przez łączące się Kluby uznaje się za Transfer.

### **§ 31**

#### **Likwidacja Klubu**

1. Przez likwidację Klubu rozumie się zakończenie postępowania likwidacyjnego prowadzonego w trybie przewidzianym przez właściwe przepisy prawa lub rezygnację przez Klub z udziału w lidze.
2. O rozpoczęciu postępowania likwidacyjnego prowadzonego w trybie przewidzianym przez właściwe przepisy prawa Klub musi niezwłocznie zawiadomić Organizatora Rozgrywek.
3. W przypadku, w którym likwidowany Klub posiada niezaspokojone zobowiązania wobec Organizatora Rozgrywek, Ekwiwalent Szkoleniowy za Transfer Zawodnika zarejestrowanego przez zlikwidowany Klub staje się należny na rzecz Organizatora Rozgrywek do czasu ich pełnego zaspokojenia.

### **§ 32**

#### **Tekst jednolity Regulaminu**

Tekst jednolity Regulaminu Ligi jest dostępny na oficjalnej stronie internetowej Ligi, pod adresem [www.zwiazekfa.pl](http://www.zwiazekfa.pl)

### **§ 33**

#### **Załączniki do Regulaminu**

1. Załączniki stanowią integralną część Regulaminu.

2. Wykaz załączników:

Załącznik nr 1 - Kompetencje Komisarza Polskiej Futbol Ligi,

Załącznik nr 2 - Regulamin Dyscyplinarny ZFAP,

Załącznik nr 3 - Zasady Gry IFAF,

Załącznik nr 4 - Wymogi licencyjne,

Załącznik nr 5 - Harmonogram i wysokość opłat,

Załącznik nr 6 - Przygotowanie boiska,

Załącznik nr 7 - Zasady Rozgrywek:

a) PFL 1;

b) PFL J.

Regulamin wchodzi w życie z dniem