

REGULAMIN POLSKIEJ FUTBOL LIGI 2022



Preambuła

1. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 1 stycznia 2022 r.
2. Polska Futbol Liga (Liga/PFL) jest zorganizowaną formą rozgrywek futbolu amerykańskiego na terenie Polski.
3. Organizatorem rozgrywek PFL jest Związek Futbolu Amerykańskiego w Polsce (ZFAP). Związek Sportowy jest członkiem Międzynarodowej Federacji Futbolu Amerykańskiego (International Federation of American Football, IFAF). Biuro ZFAP mieści się przy ulicy Paderewskiego 35/3, 51-612 Wrocław. Oficjalny adres e-mail: kontakt@związekfa.pl.

Rozdział I

Postanowienia ogólne

§1

Definicje (kolejność alfabetyczna)

1. Asystenci Sędziów – osoby przydzielone do obsługi łańcucha („Chain Crew”), znacznika prób („Down Indicator”) oraz osoby odpowiedzialne za piłki meczowe w trakcie trwania zawodów („Ball Boys”).
2. Bilans Bezpośrednich Meczów - procent wygranych meczów w Meczach Ligowych pomiędzy dwiema konfrontowanymi drużynami.
3. Bilans Małych Punktów – różnica pomiędzy liczbą zdobytych a straconych punktów w trakcie rozgrywania wszystkich Meczów Ligowych podczas Sezonu Regularnego.
4. Członek Klubu - każdy zarejestrowany zawodnik, trener, członek sztabu szkoleniowego i sztabu medycznego oraz działacz danego klubu.
5. Członek ZFAP – zgodnie z definicją zawartą w statucie ZFAP.
6. Dokument Tożsamości – ważny dokument stwierdzający tożsamość osoby go prezentującej, we wszystkich rozgrywkach za Dokument Tożsamości uznaje się dokument, który zawiera co najmniej imię, nazwisko, fotografię oraz numer PESEL właściciela. Wymaganie dotyczące numeru PESEL nie dotyczy osób nieposiadających polskiego obywatelstwa. Obowiązek wykazania tożsamości danego Zawodnika obciąża Zawodnika i jego Klub. W razie nie wykazania tożsamości w prawidłowy sposób, Organizator Rozgrywek ma prawo zakwestionować deklarowaną tożsamość wg posiadanych przez siebie danych i obserwacji.
7. Drużyna podmiot zgłoszony przez klub do współzawodnictwa sportowego w konkretnej Klasie Rozgrywkowej.
8. Duże Punkty - punkty przyznawane za zwycięstwo, remis lub walkower w Meczu Ligowym.
9. Działacz - członek statutowych organów klubów sportowych, a także ich udziałowiec, akcjonariusz bądź członek stowarzyszenia, inna osoba pełniąca funkcje kierownicze lub administracyjne w klubach sportowych, spiker zawodów, inna osoba, której zachowanie pozostaje w związku z działalnością podejmowaną w imieniu lub na rzecz klubów sportowych, niezależnie od zajmowanego stanowiska oraz pełnionej funkcji.

10. Game Day Manager - osoba fizyczna delegowana przez Organizatora Meczu, która jest reprezentantem Organizatora Meczu podczas organizowania Meczu.
11. Gospodarz Meczu - drużyna, która w terminarzu rozgrywek została ustalona jako gospodarz danych zawodów bez względu, gdzie te zawody się odbędą.
12. Jednolite Stroje – strój każdego zawodnika składający się ze skarpet, spodenek i koszulki jednolitych pod względem kroju i koloru ze strojami pozostałych zawodników tej samej drużyny. W przypadku transmisji telewizyjnej ze spotkania organizowanego przez Organizatora Rozgrywek w skład Jednolitego Stroju wchodzi również kask.
13. Junior - zawodnik uprawniony do gry w rozgrywkach PFL J.
14. Klasa Rozgrywkowa - określony poziom ligowy.
15. Klub- osoba prawna w formie klubu sportowego, zgodnie z zapisami Ustawy o Sporcie, prowadząca działalność w zakresie sportu i uczestnicząca lub zamierzająca uczestniczyć we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez ZFAP lub na jego zlecenie.
16. Klub Zagraniczny- klub niezarejestrowany w Polsce, którego drużyna decyzją Zarządu ZFAP otrzymała zgodę na występ w danej Klasie Rozgrywkowej.
17. Kolor Przeciwstawny - kolor lub odcień koloru, na tyle odróżniający się od innego zestawianego z nim koloru, że jest łatwy do odróżnienia przez sędziów prowadzących mecz.
18. Komisarz Ligi - osoba powołana przez Organizatora Rozgrywek, która jest odpowiedzialna za prowadzenie i kontrolę rozgrywek ligowych w każdej Klasie Rozgrywkowej, zgodnie z regulaminem oraz posiadająca inne obowiązki wynikające z niniejszego regulaminu rozgrywek.
19. Komisja Dyscyplinarna – organ uprawniony do orzekania w przedmiocie odpowiedzialności dyscyplinarnej, etycznej lub regulaminowej Członków ZFAP, Członków Klubów i wszystkich osób podporządkowanych przepisom Regulaminu, powstałej w związku z rozgrywkami organizowanymi na podstawie Regulaminu, działający na podstawie Regulaminu Dyscyplinarnego ZFAP.
20. Mecz Ligowy - oficjalne spotkanie rozgrywane pomiędzy drużynami w poszczególnych Klasach Rozgrywkowych.
21. Mecz Barażowy – oficjalne, dodatkowe spotkanie rozgrywane pomiędzy drużynami z różnych Klas Rozgrywkowych, decydujące o awansie do wyższej Klasy Rozgrywkowej i spadku do Niższej Klasy Rozgrywkowej.
22. Organizator Meczu – klub, który jest Gospodarzem Meczu lub delegowana przez ten klub osoba fizyczna, osoba prawna lub inna jednostka organizacyjna niebędąca osobą prawną, a której ustawa przyznaje zdolność prawną, która odpowiada za cały proces organizacji danego meczu i jego przebieg, wliczając w to wszystko, co niezbędne w celu rozpoczęcia meczu i jego niezakłóconego przebiegu, a także kontrolę nad publicznością, służbą medyczną, przygotowaniem boiska oraz wszystkimi innymi wymogami opisanymi w Regulaminie. Organizator Meczu ponosi pełną odpowiedzialność za organizowany mecz.
23. „Play-off” – faza rozgrywek, która następuje po zakończeniu Sezonu Regularnego. Celem tej fazy jest wyłonienie mistrza danej Klasy Rozgrywkowej PFL. W fazie tej nie obowiązuje ligowy system Sezonu Regularnego.
24. PSSFA – Polskie Stowarzyszenie Sędziów Futbolu Amerykańskiego wpisane do KRS pod nr 0000726651.
25. Procent Wygranych Meczów - stosunek liczby wygranych Meczów Ligowych do liczby rozegranych Meczów Ligowych.

26. Regulamin – Regulamin Polskiej Futbol Ligi.
27. Sezon - pełny cykl rozgrywkowy. Zazwyczaj okres kilku miesięcy rozpoczynający i kończący się w tym samym roku kalendarzowym.
28. Sezon Regularny – faza danej Klasy Rozgrywkowej, w której obowiązuje system tabeli. Celem sezonu regularnego jest wyłonienie uczestników fazy Play-off.
29. Sędzia Główny – sędzia desygnowany przez PSSFA lub inną organizację zrzeszającą sędziów futbolu amerykańskiego zaakceptowaną przez ZFAP, jako sędzia sprawujący nadzór nad właściwym przygotowaniem i przebiegiem danych zawodów.
30. Sędziowie - sędziowie, w tym Sędzia Główny, desygnowani przez PSSFA lub inną organizację zrzeszającą sędziów futbolu amerykańskiego zaakceptowaną przez ZFAP, w celu prowadzenia i kontroli danych zawodów w zakresie wyznaczonym przez Regulamin.
31. Terminarz – harmonogram odbywania meczów danej Klasy Rozgrywkowej.
32. Zawodnik- osoba biorąca bezpośredni udział w rywalizacji sportowej PFL zarejestrowana przez klub.
33. Zawodnik Niepełnoletni - zawodnik, który w dniu meczu nie ukończył 18 roku życia. Obowiązek wykazania wieku obciąża Zawodnika i jego Klub.

§2

Regulamin rozgrywek

1. Regulamin PFL, rozporządzenia i decyzje Zarządu ZFAP oraz w uzasadnionym zakresie decyzje Komisji Dyscyplinarnej ustanawiają sposób przeprowadzania rozgrywek. We wszystkich kwestiach nieporuszonych w Regulaminie obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Futbolu Amerykańskiego (IFAF), jak również przepisy Kodeksu Cywilnego i inne przepisy prawa powszechnego.
2. Wraz z przystąpieniem do rozgrywek PFL kluby zobowiązują się do przestrzegania Regulaminu PFL i w pełni wywiązywania się z zawartych w nim zobowiązań.
3. Od dnia ogłoszenia Regulaminu PFL nie można zastrajać się nieznanymi jego przepisów. Nieznajomość Regulaminu PFL nie może też stanowić podstawy dla zarzutów wobec rozporządzeń lub decyzji Zarządu ZFAP, decyzji Komisji Dyscyplinarnej, ani wobec roszczeń ze strony innych klubów PFL.
4. Aktualna wersja Regulaminu umieszczona jest na oficjalnej stronie internetowej Związku : www.zwiazekfa.pl. Członkowie ZFAP będą informowani za pomocą poczty elektronicznej o wszelkich zmianach w Regulaminie wprowadzonych przez Organizatora Rozgrywek. Klub jest zobowiązany powiadamiać ZFAP o zmianach kontaktowych adresów poczty elektronicznej, pod rygorem uznania za skutecznie doręczoną korespondencję wysłaną na adres wcześniej zgłoszony przez klub lub stosowanej do tej pory zwyczajowo.
5. Rozgrywki Ligi są prowadzone na podstawie Regulaminu, Zasad Rozgrywek stanowiących Załączniki nr 7 Regulaminu oraz zasad gry w futbol IFAF (IFAF Football Rules and Interpretations, dalej w Regulaminie zwanymi Zasadami Gry IFAF). Zasady Gry IFAF stanowią Załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu. W przypadku rozbieżności między przepisami Zasad Gry IFAF, a zasadami wynikającymi z Regulaminu lub Zasad Rozgrywek, wiążące są przepisy wdrożone w ramach PFL.

6. W sprawach dotyczących niedozwolonego dopingu farmakologicznego obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Futbolu Amerykańskiego (International Federation of American Football, IFAF) oraz Światowej Organizacji Anty-Dopingowej (World Anti-Doping Agency, WADA).

§3

Organy Ligi

1. Organem licencyjnym, właściwym do orzekania w zakresie spełnienia przez Klub warunków określonych stosownymi przepisami jest Zarząd ZFAP.
2. Organem wspierającym i kontrolującym przeprowadzenie rozgrywek PFL jest Komisarz Polskiej Futbol Ligi, powoływany przez Zarząd ZFAP w drodze konkursu. Kompetencje Komisarza Polskiej Futbol Ligi określa Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Organem dyscyplinarnym jest Komisja Dyscyplinarna, której działanie opisuje Regulamin Dyscyplinarny ZFAP, stanowiący Załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu.

§4

Terminarz Ligi

1. Rozgrywki Ligi są prowadzone według Terminarza, ustalanego przez Organizatora Rozgrywek w porozumieniu z Klubami.
2. Organizator Rozgrywek ogłasza Projekt Terminarza, który określa dokładne daty rozgrywania poszczególnych meczów w ramach danej Klasy Rozgrywkowej najpóźniej na 45 dni przed planowanym dniem jej rozpoczęcia.
3. Po uzyskaniu informacji na temat dostępności wybranego obiektu sportowego Gospodarza Meczu, Kluby zobowiązane są do niezwłocznego przekazania tej informacji Organizatorowi Rozgrywek nie później niż 30 dni przed planowanym dniem rozpoczęcia danej Klasy Rozgrywkowej.
4. Kluby po ogłoszeniu Projektu Terminarza będą miały 7 dni na zgłoszenie Organizatorowi Rozgrywek ewentualnych uwag lub wniosków o zmiany za pomocą poczty elektronicznej.
5. W przypadku, w którym po ogłoszeniu Terminarza dojdzie do zmian w składzie lub liczbie drużyn uczestniczących w danej Klasie Rozgrywkowej, Organizator Rozgrywek w porozumieniu z Klubami ma 14 dni na dokonanie modyfikacji i ogłoszenie nowej wersji Terminarza.
6. W przypadku uczestnictwa przez jakiegokolwiek klub w rozgrywkach międzynarodowych, Terminarz zostanie dostosowany w sposób niekolidujący z meczami w ramach tych rozgrywek zgodnie z informacjami udzielonymi przez ten klub.

§5

Licencje i wymogi formalne

1. W PFL mogą występować wyłącznie drużyny klubów, które otrzymały licencję na grę w danym sezonie w danej Klasie Rozgrywkowej. Licencja jest wydawana przez Organizatora Rozgrywek. Licencja jest niepodzielna i zbywalna wyłącznie po uzyskaniu uprzedniej, pisemnej zgody Organizatora Rozgrywek.

2. Chęć przystąpienia do danej Klasy Rozgrywkowej musi, przed jej rozpoczęciem, zostać zadeklarowana w formie pisemnej, przy jednoczesnym spełnieniu wymagań licencyjnych określonych w załączniku nr 4 niniejszego Regulaminu.
3. Wymogi licencyjne danej Klasy Rozgrywkowej ustalane są przez Zarząd ZFAP w porozumieniu z Klubami.

§6

Zakłady wzajemne

Osobom związanym z organizacją Ligi oraz biorącym udział w rozgrywkach Ligi, w tym w szczególności: zawodnikom, trenerom, członkom sztabów medycznych, sędziom i działaczom, zabrania się udziału w zakładach wzajemnych, o których mowa w art. 2 ust. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych, w tym w szczególności obstawiania przebiegu, wyników lub zdarzeń boiskowych, w tym także za pośrednictwem innych osób, dotyczących meczów rozgrywanych w ramach Ligi, rozgrywek międzynarodowych, w których uczestniczą drużyny występujące w Lidze oraz meczów polskiej drużyny narodowej w futbolu amerykańskim.

Rozdział II

Przepisy dotyczące rozgrywek

§7

Uczestnictwo Klubu w rozgrywkach ligowych

1. Uczestnictwo w rozgrywkach ligowych jest dobrowolne. W rozgrywkach mogą występować drużyny każdego klubu futbolu amerykańskiego, do którego odnoszą się postanowienia §1 ust. 5 i 16, a także §5 ust. 1, oraz które przesyłały do Zarządu ZFAP deklarację zgłoszeniową na dany sezon rozgrywek.
2. O przyjęciu drużyn klubu do rozgrywek ligowych decyduje Zarząd ZFAP.
3. Za uczestnictwo w rozgrywkach, Zarząd ZFAP może pobierać opłaty ustalone wcześniej przed sezonem z Klubami. Harmonogram i wysokość opłat definiuje Załącznik nr 5.
4. Wzór formularza rejestracyjnego zawodników, deklaracji zgłoszeniowej klubów, a także wysokości opłaty wpisowej oraz ewentualnej opłaty za wycofanie z rozgrywek ustalane są rozporządzeniem Zarządu ZFAP.
5. Wszelkie zmiany danych zawartych w formularzach rejestracyjnych i zgłoszeniowych muszą być niezwłocznie zgłaszane do Zarządu ZFAP, drogą mailową lub listem poleconym.
6. Zmiana nazwy drużyny w trakcie sezonu PFL wymaga pozytywnej decyzji Zarządu ZFAP.
7. Zarząd ZFAP może zażądać w uzasadnionym zakresie dodatkowych informacji podczas procesu rejestracji drużyn lub podczas uzupełniających dochodzeń. Klub nie może odmówić przedstawienia informacji, danych lub dowodów żądanych przez Zarząd ZFAP.
8. Cała oficjalna korespondencja, także elektroniczna, będzie wysyłana na ostatni zgłoszony przez klub adres do korespondencji listem poleconym lub adres do korespondencji elektronicznej, w zależności od tego, która forma komunikacji jest wskazana przez Klub. Brak odpowiedzi ze strony Klubu na oficjalną korespondencję

w wyznaczonym w niej terminie będzie stanowić zrzeczenie się zajęcia stanowiska w danej sprawie i poddanie się decyzji Organizatora.

9. Zarząd ZFAP nie ponosi odpowiedzialności za brak ubezpieczenia zawodników i klubów. Wszelkie ubezpieczenia zawodników i klubów związane z uczestnictwem w rozgrywkach są dobrowolne (chyba, że obowiązek ubezpieczenia wynika z przepisów prawa) i leżą po stronie klubów i zawodników.
10. Od decyzji Komisarza PFL dotyczącej rejestracji zawodników przysługuje odwołanie do Zarządu ZFAP.

§8

Rodzaje i klasy rozgrywkowe

1. Rozgrywki w ramach Ligi dzielą się na seniorskie i juniorskie.
2. Rozgrywki seniorskie dzielą się na następujące klasy rozgrywkowe: PFL 1, PFL 2, PFL 9.
3. Rozgrywki juniorskie rozgrywane są w jednej klasie PFL J.
4. Szczegółowe zasady określające zasady podziału na grupy, układ meczów, przepisy gry, układ tabeli rozgrywek, sposób wyłonienia zwycięzcy, określone są w Załącznikach nr 7 do Regulaminu:
 - a) Zasady rozgrywek PFL 1;
 - b) Zasady rozgrywek PFL 2;
 - c) Zasady rozgrywek PFL 9;
 - d) Zasady rozgrywek PFL J.

§9

Tytuły i nagrody

1. Klub, który wygra mecz finałowy Ligi PFL 1 otrzymuje tytuł Mistrza Polski.
2. Klub, który przegra mecz finałowy Ligi PFL 1 otrzymuje tytuł Wicemistrza Polski.
3. Klub, który wygra mecz finałowy Ligi PFL 2 otrzymuje tytuł Mistrza PFL 2.
4. Klub, który przegra mecz finałowy Ligi PFL 2 otrzymuje tytuł Wicemistrza PFL 2.
5. Klub, który wygra mecz finałowy Ligi PFL 9 otrzymuje tytuł Mistrza PFL 9.
6. Klub, który przegra mecz finałowy Ligi PFL 9 otrzymuje tytuł Wicemistrza PFL 9.
7. Klub, który wygra mecz finałowy PFL J otrzymuje tytuł Mistrza Polski Juniorów.
8. Klub, który przegra mecz finałowy PFL J otrzymuje tytuł Wicemistrza Polski Juniorów.
9. Organizator ma prawo przyznania nagród finansowych lub rzeczowych za osiągnięte wyniki sportowe.

§10

Rezygnacja z uczestnictwa w Lidze

1. Klub, który po przesłaniu deklaracji zgłoszeniowej przed rozpoczęciem lub w trakcie rozgrywania Ligi w danym sezonie zrezygnuje z dalszego uczestnictwa, zostanie przesunięty w następnym sezonie Ligi o jedną, lub dwie klasy rozgrywkowe niżej, bądź niedopuszczony do rozgrywek. Decyzję o przesunięciu danego klubu do niższego poziomu rozgrywkowego bądź niedopuszczeniu danego klubu do rozgrywek w kolejnym sezonie podejmuje Zarząd ZFAP.

2. Klub, który w trakcie rozgrywania Ligi w danym sezonie nie rozegra z własnej winy dwóch wyznaczonych meczów, zostaje sklasyfikowany na ostatnim miejscu w tabeli bez względu na liczbę zdobytych punktów oraz zostanie przesunięty w następnym sezonie Ligi o jedną lub dwie klasy rozgrywkowe niżej. Decyzję o przesunięciu podejmuje Zarząd ZFAP.

Rozdział III

Zawodnicy

§11

Rejestracja zawodnika

1. W rozgrywkach PFL mogą uczestniczyć wyłącznie zarejestrowani Zawodnicy.
2. Do udziału w seniorskich rozgrywkach PFL na dany Sezon Rozgrywkowy mogą zostać zarejestrowani Zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym obejmującym dany Sezon Rozgrywkowy skończą co najmniej 18 lat z wyjątkiem §15 pkt. 2.
3. Do udziału w rozgrywkach juniorskich na dany Sezon Rozgrywkowy mogą zostać zarejestrowani Zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym obejmującym dany Sezon Rozgrywkowy skończą nie więcej niż 19 lat.
4. Rejestracja zawodnika następuje w momencie zatwierdzenia przez Organizatora Rozgrywek danych zgłoszonych za pośrednictwem formularza rejestracyjnego udostępnionego przez Organizatora Rozgrywek.

§ 12

Formularz rejestracyjny

1. Do rejestracji zawodnika konieczne jest złożenie przez zawodnika formularza rejestracyjnego. Formularz rejestracyjny jest składany przez zawodnika do Organizatora Rozgrywek za pośrednictwem Klubu.
2. Formularz rejestracyjny zawiera:
 - a) imię, nazwisko, datę urodzenia, posiadane obywatelstwa oraz doświadczenie zawodnicze;
 - b) oświadczenie lekarskie o braku wszelkich przeszkód, w tym w szczególności medycznych, do wyczynowego uprawiania sportu przez zawodnika futbolu amerykańskiego;
 - c) oświadczenie zawodnika o zapoznaniu się i zobowiązaniu do stosowania się do przepisów niniejszego regulaminu, zasad gry oraz przepisów antydopingowych;
 - d) oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie ww. danych osobowych zawodnika;
 - e) własnoręczny podpis zawodnika wraz ze wskazaniem daty jego złożenia. Wniosek rejestracyjny składany przez zawodnika, który nie ukończył 18 lat musi zostać podpisany również przez jego prawnego opiekuna.
3. Przez doświadczenie zawodnicze rozumie się całą dotychczasową historię udziału Zawodnika we wszystkich zorganizowanych rozgrywkach futbolu amerykańskiego, obejmującą wskazanie kraju, poziomu rozgrywkowego, drużyny oraz sezonów, w których Zawodnik był zarejestrowany do gry.

4. Organizatorowi Rozgrywek przysługuje prawo weryfikacji danych Zawodnika wskazanych formularzu rejestracyjnym, w tym w szczególności doświadczenie zawodnicze. W przypadku podania fałszywych informacji lub zatajenia informacji przez zawodnika, zawodnik może zostać zawieszony lub zdyskwalifikowany.

§ 13

Termin rejestracji

Ostateczny termin do dostarczenia formularza rejestracyjnego zawodnika do gry w lidze określają Zasady Rozgrywek stanowiące Załączniki do Regulaminu. Niedostarczenie formularza rejestracyjnego w terminie skutkuje jego odrzuceniem.

§ 14

Zawodnik importowany

1. Za zawodnika importowanego uznaje się zawodnika, który przed rejestracją do gry w Lidze pierwsze doświadczenie w futbolu amerykańskim zdobył przez grę w rozgrywkach prowadzonych na terenie innego państwa niż Rzeczpospolita Polska.
2. Za zawodnika importowanego kwalifikowanego uznaje się zawodnika importowanego, który przed rejestracją do gry w Lidze doświadczenie w futbolu amerykańskim zdobył przez grę w ramach lig profesjonalnych, szkół wyższych lub jakichkolwiek rozgrywek policealnych w Stanach Zjednoczonych Ameryki Północnej, Kanadzie, Meksyku, Brazylii lub Japonii.
3. Za zawodnika importowanego niekwalifikowanego uznaje się zawodnika importowanego, który posiada obywatelstwo innego państwa niż Polska, z zastrzeżeniem ust. 2 i ust. 4 niniejszego paragrafu.
4. Za zawodnika importowanego wschodnioeuropejskiego uważa się zawodnika importowanego, który posiada obywatelstwo Łotwy, Litwy, Rosji, Białorusi, Ukrainy lub Estonii.
5. Limity zawodników importowanych określone są w zasadach poszczególnych Klas Rozgrywkowych.
6. Zawodnik importowany, który posiada obywatelstwo polskie i przed rejestracją do gry w Lidze pierwsze doświadczenie w futbolu amerykańskim zdobył przez grę w rozgrywkach prowadzonych na terenie innego państwa niż Rzeczpospolita Polska, z wyłączeniem Stanów Zjednoczonych Ameryki, Kanady, Meksyku, Brazylii oraz Japonii, nie podlega limitom wskazanym w ust. 5.

§ 15

Limit rejestracji Zawodników

1. Klub może zarejestrować nieograniczoną liczbę zawodników, z zastrzeżeniem ust. 2 i następnych niniejszego paragrafu oraz limitów określonych w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu.
2. Klub do udziału w rozgrywkach seniorskich jedenastoosobowych na dany sezon może zarejestrować maksymalnie czterech zawodników niepełnoletnich, który ukończyli kalendarzowo 16 (słownie: szesnaście) lat.
3. Rejestracja zawodnika jest ważna do dnia 31 grudnia roku, w którym był rozgrywany sezon, na który zawodnik został zarejestrowany. Do udziału w rozgrywkach w kolejnym sezonie wymagana jest ponowna rejestracja.
4. Zawodnik w danym sezonie może zostać zarejestrowany maksymalnie w dwóch drużynach danego Klubu.

§ 16

Rejestracja zawodników na mecz

1. Limity zawodników zgłoszonych w elektronicznym protokole meczowym są określone w Zasadach Rozgrywek stanowiących Załączniki do niniejszego Regulaminu.
2. Klub jest zobowiązany przekazać pisemny protokół meczowy do składu sędziowskiego najpóźniej na 60 (słownie: sześćdziesiąt) minut przed rozpoczęciem meczu. Protokół meczowy stanowi wydruk ze składu meczowego (roster). W pisemnym protokole meczowym Klub nie może wprowadzić więcej niż czterech zmian w zakresie numerów przypisanych Zawodnikom.
3. Każdy zawodnik wykazany w pisemnym protokole meczowym uznawany jest za zawodnika, który wystąpił w danym meczu. Do udziału w meczu uprawnieni są wyłącznie zawodnicy wskazani w protokole pisemnym.
4. Klub jest zobowiązany do przygotowania przed meczem trzech pisemnych egzemplarzy protokołu meczowego, po jednym dla: obsady sędziowskiej, komentatora zawodów oraz Klubu przeciwnego.
5. W celu sprawdzenia poprawności danych wskazanych w pisemnym protokole meczowym, przed danym meczem klub na własną prośbę może przeprowadzić sprawdzenie tożsamości w oparciu o posiadane przez Zawodników ważne dokumenty tożsamości wydane przez uprawnione do tego organy (face-check). Taka prośba powinna być zgłoszona w momencie otrzymania protokołu meczowego od drużyny przeciwnej.

§ 17

Przeszkody w rejestracji

1. Do udziału w rozgrywkach Ligi nie może zostać zarejestrowany Zawodnik, jeżeli:
 - a) jest zarejestrowany lub uczestniczy w innych zorganizowanych rozgrywkach futbolu amerykańskiego rozgrywanych na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej;
 - b) jest zarejestrowany w innym klubie uczestniczącym w rozgrywkach Ligi;
 - c) została wobec niego orzeczona kara dyskwalifikacji prawomocną decyzją Komisji Dyscyplinarnej;
 - d) formularz rejestracyjny został złożony po terminie określonym w §13;
 - e) jest zawieszony z powodu naruszeń przepisów antydopingowych;
 - f) nie została zakończona procedura Transferu Międzynarodowego IFAF;
 - g) nie została zakończona procedura Transferu.
2. Zabronione jest jednoczesne uczestnictwo Zawodnika w rozgrywkach Ligi oraz innych zorganizowanych rozgrywkach futbolu amerykańskiego rozgrywanych na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państwa członkowskiego IFAF.

§ 18

Transfery

1. Za Transfer uważa się zmianę przez Zawodnika Klubu, przez który został skutecznie zarejestrowany do gry w Lidze (Były Klub), na inny Klub uczestniczący w rozgrywkach Ligi (Nowy Klub). Do zakończenia procedury Transferu konieczne jest spełnienie warunków określonych w §15, §17, § 19 oraz §20 niniejszego Regulaminu.

2. Transfer jest niedopuszczalny od momentu skutecznej rejestracji Zawodnika do momentu upływu terminu obowiązywania rejestracji, określonego w §15 ust. 3 niniejszego Regulaminu.
3. Do rejestracji Zawodnika objętego Transferem konieczne jest przekazanie Organizatorowi pisemnego oświadczenia Byłego Klubu, że Nowy Klub zaspokoił zobowiązanie z tytułu Ekwiwalentu Szkoleniowego.

§ 19

Limity Transferów

1. Klub w danym sezonie może zarejestrować dziewięciu zawodników pozyskanych w trybie Transferu, w tym nie więcej, niż trzech zawodników pozyskanych z tego samego Klubu. Dopuszcza się zwiększenie limitu pozyskanych zawodników z tego samego Klubu pod warunkiem pisemnej zgody pomiędzy Klubami przedstawionej i zaakceptowanej przez Organizatora.
2. Limit transferowy nie dotyczy Zawodników, którzy zostali zarejestrowani przez Klub, który zrezygnował z udziału w rozgrywkach Ligi albo został wykluczony z rozgrywek Ligi prawomocną decyzją dyscyplinarną. W przypadku wycofania się jednej z drużyn/ sekcji klubu z rozgrywek, które uniemożliwia zawodnikowi dalszą grę na danym poziomie, zawodnika uznaje się za wolnego od transferu.
3. Limit transferowy nie dotyczy Zawodnika, który nie został zarejestrowany do rozgrywek Ligi w dwóch kolejnych sezonach gry, zawodnika uznaje się za wolnego od transferu.
4. Limit transferowy nie dotyczy Zawodnika, który został zarejestrowany do udziału w Lidze przez Klub, który w sezonie następującym po sezonie rejestracji nie bierze udziału w Lidze, zawodnika uznaje się za wolnego od transferu.
5. W przypadku połączeniu Klubów, rejestracja przez nowopowstały Klub zawodników uprzednio zarejestrowanych przez łączące się Kluby po przekazaniu organizatorowi porozumienia klubów o współpracy nie uznaje się za Transfer.
6. Limit transferowy nie dotyczy zawodnika pozyskanego w trybie Transferu Międzynarodowego IFAF.

§ 20

Ekwiwalent szkoleniowy

1. Ekwiwalent Szkoleniowy to kwota pieniężna, jaką w przypadku Transferu (w tym także Transferu Międzynarodowego IFAF z udziałem polskiego zawodnika) Nowy Klub musi zapłacić Byłemu polskiemu Klubowi Zawodnika, z zastrzeżeniem ust. 13 niniejszego paragrafu.
2. Ekwiwalent Szkoleniowy ustalany jest na podstawie Doświadczenia Zawodniczego zdobytego przez Zawodnika w danym Klubie poprzez grę w ramach rozgrywek Ligi.
3. Do Doświadczenia Zawodniczego Zawodnika, który był skutecznie zarejestrowany do gry w Lidze w sezonie 2020 przez Klub, w którym występował przed sezonem 2021, zalicza się również okres gry w tym Klubie w ramach innych rozgrywek prowadzonych na terenie Rzeczypospolitej Polskiej przed sezonem 2021.
4. Do doświadczenia Zawodnika zalicza się również okres gry w Klubach będących przedmiotem połączenia w rozgrywkach prowadzonych na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
5. Ekwiwalent Szkoleniowy nie jest należny za Zawodnika wolnego od transferu.

6. Ekwiwalent Szkoleniowy należny za Transfer Zawodnika zarejestrowanego przez Klub, który został wykluczony z rozgrywek Ligi z powodu braku zapłaty zobowiązań należnych wobec Organizatora Rozgrywek, jest należny Organizatorowi Rozgrywek na poczet spłaty wszystkich zobowiązań danego Klubu.
7. Wartość Ekwiwalentu szkoleniowego obliczana jest według wzoru: $ES = (Sjr \times Jr) + (Ssr \times Sr)$ dla którego:
 - ES to wartość Ekwiwalentu szkoleniowego,
 - Sjr to liczba rozegranych sezonów gry w drużynach juniorskich w danym Klubie,
 - Ssr to liczba rozegranych sezonów gry w drużynach seniorskich w danym Klubie,
 - Jr to stawka za jeden sezon gry w rozgrywkach juniorskich,
 - Sr to stawka za jeden sezon gry w danych rozgrywkach seniorskich.
8. W przypadku, w którym Zawodnik w jednym sezonie występował w dwóch różnych klasach rozgrywkowych, jako stawkę za dany sezon przyjmuje się wartość stawki należnej za wyższą klasę rozgrywkową w której występował Zawodnik.
9. Ekwiwalent Szkoleniowy obliczany jest w oparciu o następujące stawki netto:
 - a) sezon gry w rozgrywkach seniorskich- 1.000,00 zł (słownie: jeden tysiąc złotych);
 - b) sezon gry w rozgrywkach juniorskich- 2.000,00 zł (słownie: dwa tysiące złotych).
10. W przypadku, w którym zawodnik dokonuje Transferu powrotnego do Byłego Klubu po rozegraniu mniej niż dwóch sezonów w Nowym Klubie, Nowy Klub zwraca Byłemu Klubowi otrzymany Ekwiwalent Szkoleniowy powiększony o Ekwiwalent Szkoleniowy należy za okres gry Zawodnika w Nowym Klubie.
11. W przypadku, w którym po rozegraniu jednego sezonu w Klubie Zawodnik dokonuje kolejnego Transferu, Ekwiwalent Szkoleniowy od Kolejnego Klubu wynosi połowę Ekwiwalentu Szkoleniowego należnego z tytułu pierwotnego Transferu, obliczonego stosownie do zapisów ust. 7, 8 i 9 niniejszego paragrafu, powiększoną o stawkę należną za rozegrany przez Zawodnika sezon.
12. Nowy Klub i Były Klub mogą zgodnie ustalić inne zasady obliczania i zaspakajania zobowiązania z tytułu Ekwiwalentu Szkoleniowego, niż wynikająca z ust. 8, 9 i 10 niniejszego paragrafu.
13. Ekwiwalent nie może być pobierany za zawodników wskazanych w §14 niniejszego regulaminu.

Rozdział IV

Organizacja meczu

§ 21

Mecz

1. Za organizację spotkania odpowiedzialny jest Gospodarz Meczu, bez względu czy organizuje mecz własnymi siłami, czy powierza organizację spotkania innemu podmiotowi.
2. Obowiązkiem Organizatora Meczu jest bezwzględne przestrzeganie i wypełnienie zasad niniejszego Regulaminu oraz rozporządzeń i decyzji ZFAP, a także wykonanie w jak najszybszym czasie wszystkich poleceń i ustaleń Sędziego Głównego, które są niezbędne do rozpoczęcia i rozegrania meczu.

3. Organizator Meczu odpowiada za bezpieczeństwo składu sędziowskiego oraz drużyn biorących udział w spotkaniu.
4. Na przynajmniej 10 dni przed terminem rozegrania spotkania Organizator Meczu musi poinformować drużynę gości, ZFAP oraz sędziów o :
 - a) miejscu rozgrywania spotkania (adres wraz z linkiem do miejsca rozgrywania meczu w serwisie Google Maps, wraz z informacjami mogącymi ułatwić dojazd, a także o dostępnych na terenie obiektu parkingach dla samochodów i autokarów);
 - b) godzinie rozpoczęcia meczu;
 - c) rodzaju boiska, na którym odbędzie się spotkania (trawa, sztuczna nawierzchnia) wraz z wymiarami boiska i bramek;
 - d) rodzaju szatni i sanitariatów;
 - e) cenie biletów (jeśli impreza jest biletowana);
 - f) kolorze Jednolitych Strojów, w którym wystąpią gospodarze, z zachowaniem pierwszeństwa występów w jednolitych strojach koloru białego przez drużynę gości zgodnie z zapisem 1-4-5 b Zasad Gry. Dopuszcza się, aby gospodarz wystąpił w koszulkach w kolorze białym, o ile przed meczem obie drużyny zawarły oficjalne porozumienie z jednoczesnym poinformowaniem Komisarza PFL.
 - g) osobie GameDay Managera- imię, nazwisko, telefon kontaktowy.
5. Przełożenie meczu :
 - a. Mecz przed jego rozpoczęciem może zostać przełożony na inny termin na zgodny wniosek Klubów po uzyskaniu pisemnej zgody ZFAP lub z urzędu w przypadku wystąpienia siły wyższej. Nowy termin rozegrania meczu musi zostać zaakceptowany przez sędziów.
 - b. Przez siłę wyższą rozumie się każde zdarzenie o charakterze zewnętrznym i nadzwyczajnym, które w chwili ustalania Terminarza nie było możliwe do przewidzenia ani któremu nie można było zapobiec, a którego wystąpienie wyklucza rozegranie meczu, w szczególności: trudne warunki atmosferyczne uniemożliwiające bezpieczne odbycie meczu (w tym w szczególności wystąpienie błyskawic lub grzmotów, burzy z błyskawicami lub grzmotami), stan wyjątkowy, stan wojenny, wprowadzenie aktów prawnych lub wydanie decyzji administracyjnych, żałoba narodowa i inne zdarzenia o podobnym charakterze.
 - c. W przypadku zaniedbań organizacyjnych rozpoczęcie meczu może zostać opóźnione do 60 (sześćdziesięciu) minut.
 - d. W przypadku zaniedbań organizacyjnych, za zgodą drużyny przeciwnej oraz Sędziego Głównego, rozpoczęcie meczu może zostać opóźnione o ponad 60 (sześćdziesiąt) minut.
 - e. Decyzję o przełożeniu meczu ze względu na siłę wyższą lub zaniedbania organizacyjne powodujące opóźnienie rozpoczęcia meczu podejmuje Komisarz PFL lub Sędzia Główny.

§ 22

Obiekt sportowy

1. Mecz Ligi może zostać rozegrany na obiekcie sportowym, który spełnia następujące wymagania:

- a) Obiekt sportowy musi zapewniać drogę dojazdową, umożliwiającą dojazd do Boiska pojazdom odpowiednich służb, w tym w szczególności pojazdów pogotowia, straży pożarnej i policji.
 - b) Do rozegrania meczu przy sztucznym świetle Obiekt sportowy musi posiadać infrastrukturę oświetleniową zgodną z normą PN-EN 12193:2019-1.
 - c) Obiekt sportowy musi posiadać prysznice z dostępem do ciepłej wody oraz sanitariaty. Prysznice i sanitariaty powinny znajdować się w bliskim sąsiedztwie szatni.
 - d) Wszystkie pomieszczenia przeznaczone na szatnie dla drużyn muszą posiadać odpowiednie zabezpieczenie (np. zamki), uniemożliwiające dostęp osobom nieupoważnionym.
 - e) Pomieszczenia przeznaczone na szatnie sędziów muszą być odpowiednie, aby pomieścić wszystkich delegowanych na mecz sędziów, jednocześnie zapewniając swobodę ruchu, posiadać co najmniej jedno miejsce siedzące dla każdego sędziego delegowanego na mecz oraz być wyposażone w prysznic z dostępną do użytku ciepłą wodą, a także w sanitariaty (prysznic i sanitariat mogą znajdować się w bliskim sąsiedztwie szatni). Wskazane jest by sędziowie posiadali na swój użytek, prysznic i sanitariaty oddzielne od tych, które są wykorzystywane przez zawodników. Wszystkie pomieszczenia przeznaczone na szatnie dla sędziów muszą posiadać zabezpieczenia (np. zamki), uniemożliwiające dostęp osobom nieupoważnionym. Droga do szatni sędziów nie może prowadzić przez szatnię zawodników którejkolwiek z drużyn lub trybuny dla kibiców.
2. Obiekt sportowy musi posiadać nagłośnienie w formie stałej lub instalowanej na czas rozgrywania meczu. Na meczach PFL 1 mikrofon dla Sędziego Głównego jest obowiązkowy, w pozostałych klasach rozgrywkowych zalecany.

§ 23

Transmisja

1. Z każdego meczu rozgrywanego w ramach rozgrywek seniorskich jedenastoosobowych musi być prowadzona na żywo transmisja wraz z komentarzem (dalej zwana Transmisją).
2. Transmisja z meczu, który będzie udostępniany w TV musi być prowadzona z wykorzystaniem co najmniej 2 (słownie: dwóch) kamer. Transmisja z pozostałych meczów musi być prowadzona z wykorzystaniem co najmniej 1 (słownie: jednej) kamery.
3. Transmisja musi zawierać grafikę ekranową na którą składają się co najmniej:
 - a) nazwa lub logotyp Klubów;
 - b) wynik meczu i kwartę;
 - c) logotyp PFL;
 - d) na grafikę ekranową może również składać się czas pozostały do końca danej kwarty.
4. Transmisja musi spełniać co najmniej następujące wymagania techniczne:
 - a) rozdzielczość nie niższa niż: 1920x1080;
 - b) ilość klatek nie niższa niż: 25/sekundę;
 - c) bitrate nie niższy niż: 5000;
 - d) kamera transmitująca umiejscowiona nie niżej niż 4 metry ponad poziomem boiska w sposób zapobiegający drganiom i umożliwiającą płynne rejestrowanie obrazu;

- e) transmisji nie mogą zasłaniać elementy infrastruktury znajdującej się wokół boiska;
 - f) znaczniki prób ustawione w kierunku kamery transmitującej czyli po przeciwnej stronie boiska.
5. Transmisja musi być udostępniona w serwisie Youtube (lub podobnym) oraz na stronie Organizatora Rozgrywek.
 6. Dokładny adres internetowy pod którym będzie dostępna Transmisja Gospodarz, Meczu przekazuje Organizatorowi Rozgrywek na co najmniej 48 godzin przed planowaną godziną rozpoczęcia meczu. Nagranie Transmisji musi być udostępnione w serwisie Youtube co najmniej do końca trwania danego sezonu. Organizator rozgrywek w celach promocyjnych Ligi może wykorzystywać fragmenty udostępnionych nagrań z transmisji.
 7. W przypadku wystąpienia przeszkód po stronie Gospodarza Meczu, które utrudnią lub uniemożliwią wykonanie Transmisji, jest on obowiązany niezwłocznie zawiadomić o tym Organizatora Rozgrywek.
 8. Gospodarz Meczu posiada prawo wyboru podmiotu wykonującego Transmisję oraz ponosi koszty jej wykonania.

§ 24

Nagranie z meczu

1. Gospodarz Meczu zobowiązany jest do nagrania i opracowania materiału wizualnego z meczu do analizy (game tape). Game tape nie może być zapisem Transmisji danego meczu ale musi spełniać te same wymagania techniczne, o których mowa w § 24 ust. 4 Regulaminu.
2. Game tape musi zostać udostępniony Organizatorowi Rozgrywek w terminie 48 godzin od momentu zakończenia danego meczu.
3. Na game tape składa się nagranie meczu z co najmniej z szerokiej perspektywy (wide), obejmującej szerokość boiska od najbardziej skrajnego zawodnika z lewej strony do najbardziej skrajnego zawodnika z prawej strony oraz nagrania zza bramki jeżeli było przygotowane.

§ 25

Obsługa meczu

1. Personel do obsługi meczu jest wybierany i zapewniamy przez Gospodarza Meczu, za wyjątkiem meczów finałowych.
2. Gospodarz Meczu musi wyznaczyć i zapewnić personel wystarczający do obsługi meczu, w tym w szczególności:
 - a) Gameday Managera, jako osobę odpowiedzialną za kontakt z Organizatorem Rozgrywek oraz Sędzią Głównym w zakresie organizacji i przeprowadzenia meczu;
 - b) oficera prasowego;
 - c) spikera;
 - d) asystentów sędziów.
3. Gospodarz Meczu zobowiązany jest zapewnić wodę niegazowaną dla Zawodników Klubu przeciwnego w ilości nie mniejszej niż 2 (słownie: dwa) litry wody na jednego Zawodnika zgłoszonego do udziału w meczu w protokole pisemnym. W przypadku upalnej pogody (mecz rozgrywany przed zachodem słońca, brak zachmurzenia, temperatura co najmniej 25 stopni Celsjusza) ilość wynosi 4 (cztery) litry wody na jednego Zawodnika zgłoszonego do udziału w meczu w protokole pisemnym.

4. Gospodarz Meczu zobowiązany jest do wprowadzenia aktualnego wyniku na żywo na stronie Ligi oraz do prowadzenia statystyki z meczu przy wykorzystaniu udostępnionych przez Organizatora Rozgrywek narzędzi.
5. Gospodarz Meczu zobowiązany jest do zapewnienia zabezpieczenia medycznego meczu, w tym w szczególności zapewnienia przez cały czas trwania meczu ambulansu spełniającego warunki określone w Załączniku nr 3 do zarządzenia nr 179/2020/DSM Prezesa Narodowego Funduszu Zdrowia z dnia 12.11.2020 r. w sprawie określenia warunków zawierania i realizacji umów w rodzaju ratownictwo medyczne. W przypadku braku ambulansu mecz nie może się rozpocząć, a rozpoczęty ulega zawieszeniu do czasu jego uzupełnienia, jednak nie dłużej niż przez 60 minut. W przypadku, w którym czas oczekiwania na przyjazd ambulansu jest dłuższy, niż 60 min, decyzję w zakresie przeprowadzenia meczu podejmują łącznie Kluby oraz Sędziowie.
3. Gospodarz Meczu zobowiązany jest zapewnić (na 30 minut przed rozpoczęciem meczu) Asystentów Sędziów w trakcie meczu – 5 osób, w wieku co najmniej 14 lat.
4. Klub – gość zobowiązany jest zapewnić jedną osobę pomagającą Sędziom w trakcie meczu jeżeli na meczu będą używane dwa komplety (3 sztuki każdy) piłek meczowych dopuszczonych przez Sędziego Głównego.
5. Gospodarz Meczu musi zapewnić suche ręczniki (3 sztuki) w przypadku złych warunków pogodowych (zwłaszcza pogody deszczowej) lub złego stanu boiska.

§ 26

Sprzęt meczowy

1. Każdy Klub podczas meczu musi posiadać Jednolite Stroje oraz inny sprzęt meczowy, zgodne z przepisem 1-4-5 Zasad Gry.
2. Elementu stroju widoczne spod strojów meczowych muszą być w kolorze barw Klubu, białym albo czarnym.
3. Zawodnik musi grać w kasku ochronnym odpowiednim dla danej Klasy Rozgrywkowej.
4. Klub musi dostarczyć piłki meczowe na godzinę przed rozpoczęciem meczu do Sędziego Głównego. Piłki meczowe muszą spełniać wymogi Zasad Gry.

§ 27

Inne

Modyfikacje przepisów IFAF (Zasad Gry)

1. Przepis 3-3-2 zmienia się tak aby zegar ciągły („running clock”) był uruchamiany kiedy różnica punktowa w meczu przekroczy 33,5 pkt.
2. Przepis 3-2-1 zostaje zmieniony zgodnie z regulacjami każdej Klasy Rozgrywkowej.
3. Przepis 3-3-8-b-3 zostaje zmieniony tak aby przerwa na 2 minuty do końca połowy („2 minute warning”) odbywała się bez względu na to czy zegar meczowy jest widoczny czy nie.

Rozdział V

Postanowienia końcowe

§ 28

Prawo interpretacji

Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Organizatorowi Rozgrywek. Przed wydaniem interpretacji, Organizator Rozgrywek zasięga opinii Komisji Dyscyplinarnej.

§ 29

Zmiana nazwy

1. Organizatorowi w dowolnym momencie przysługuje prawo do zmiany nazwy Ligi poprzez uwzględnienie nazwy Sponsora Tytularnego Ligi lub produktu przez niego wskazanego, bez konieczności zmiany niniejszego Regulaminu oraz prawo do uwzględnienia nazwy Sponsora Tytularnego Ligi lub produktu przez niego wskazanego w tekście Regulaminu.
2. Klubowi w dowolnym momencie przysługuje prawo do zmiany nazwy drużyny poprzez uwzględnienie nazwy Sponsora Tytularnego Drużyny lub produktu przez niego wskazanego oraz prawo do uwzględnienia nazwy Sponsora Tytularnego Drużyny lub produktu przez niego wskazanego w nazwie drużyny, z zastrzeżeniem §7 ust. 6 niniejszego Regulaminu.
3. W trakcie rozgrywania Sezonu zmiana nazwy drużyny w zakresie szerszym, niż opisany w ust. 2 niniejszego paragrafu wymaga uzyskania uprzedniej pisemnej zgody Organizatora Rozgrywek zgodnie z §7 ust 6 niniejszego Regulaminu.
4. Wszelkie zmiany danych muszą być niezwłocznie zgłoszone Organizatorowi Rozgrywek.

§ 30

Połączenie Klubów

1. Przez połączenie Klubów rozumie się połączenie Klubów działających w formie spółek prawa handlowego w trybie określonym przez właściwe przepisy prawa lub w przypadku Klubów działających w formie prawnej, dla których właściwe przepisy prawa nie przewidują możliwości połączenia – powołanie przez nie wspólnie nowego podmiotu. Łączące się Kluby muszą o tym niezwłocznie pisemnie zawiadomić Organizatora Rozgrywek.
2. Na klub powstały w wyniku połączenia się Klubów przechodzą wszystkie zobowiązania łączących się Klubów należne względem Organizatora Rozgrywek.
3. W przypadku, w którym jakkolwiek z łączących się Klubów posiada nieuregulowane zobowiązania względem Organizatora Rozgrywek, do momentu ich całkowitego uregulowania wraz z należnymi odsetkami, rejestrację przez nowopowstały Klub zawodników uprzednio zarejestrowanych przez łączące się Kluby uznaje się za Transfer.

§ 31

Likwidacja Klubu

1. Przez likwidację Klubu rozumie się zakończenie postępowania likwidacyjnego prowadzonego w trybie przewidzianym przez właściwe przepisy prawa lub rezygnację przez Klub z udziału w lidze.

2. O rozpoczęciu postępowania likwidacyjnego prowadzonego w trybie przewidzianym przez właściwe przepisy prawa Klub musi niezwłocznie zawiadomić Organizatora Rozgrywek.
3. W przypadku, w którym likwidowany Klub posiada niezaspokojone zobowiązania wobec Organizatora Rozgrywek, Ekwiwalent Szkoleniowy za Transfer Zawodnika zarejestrowanego przez zlikwidowany Klub staje się należny na rzecz Organizatora Rozgrywek do czasu ich pełnego zaspokojenia. W tym przypadku Ekwiwalent Szkoleniowy wynosi ½ stawki za jeden rozegrany sezon gry w rozgrywkach seniorskich.

§ 32

Tekst jednolity Regulaminu

Tekst jednolity Regulaminu Ligi jest dostępny na oficjalnej stronie internetowej Ligi, pod adresem www.zwiazekfa.pl

§ 33

Załączniki do Regulaminu

1. Załączniki stanowią integralną część Regulaminu.
2. Wykaz załączników:
 - Załącznik nr 1 - Kompetencje Komisarza Polskiej Futbol Ligi,
 - Załącznik nr 2 - Regulamin Dyscyplinarny ZFAP,
 - Załącznik nr 3 - Zasady Gry IFAF,
 - Załącznik nr 4 - Wymogi licencyjne,
 - Załącznik nr 5 - Harmonogram i wysokość opłat,
 - Załącznik nr 6 - Przygotowanie boiska,
 - Załącznik nr 7 - Zasady Rozgrywek:
 - a) PFL 1;
 - b) PFL 2;
 - c) PFL 9;
 - d) PFL J.